



Regolamento d'Organizzazione

PARTE A: REGOLE GENERALI PER LE COMPETIZIONI

Capitolo 1 INTRODUZIONE

Applicazione..... o.1-2

Tipi di competizione o.3

Criteri per la competizione di Coppa del Mondo..... o.4

Capitolo 2 GLOSSARIO o.5-9

Capitolo 3 ORGANISMI RESPONSABILI PER L'ORGANIZZAZIONE E CONTROLLO

Il Comitato Organizzatore..... o.10

L'ufficio centrale della FIE o.11

Supervisione da parte della FIE..... o.12

Delegato Tecnico della FIE..... o.13

Il Direttorio Tecnico..... o.14-17

Designazione dei delegati arbitrali, SEMI e medici o.18

Il delegato SEMI o.19

I delegati arbitrali o.20

I delegati medici o.21

Supervisore..... o.22-23

Arbitraggio o.24-26

Personale specializzato..... o.27

Controllo delle attrezzature o.28

Capitolo 4 ETÀ DEI PARTECIPANTI o.29-20

Capitolo 5 SANZIONI E MULTE FINANZIARIE o.31

PARTE B: PROCEDURE PRIMA DELLE GARE

Capitolo 1 PROGRAMMAZIONE

Programma delle gare..... o.32

Orario..... o.33-35

CAMPIONATI DEL MONDO SENIOR o.36

CAMPIONATI DEL MONDO JUNIOR E CADETTI o.37-38

COMPETIZIONI DI COPPA DEL MONDO A SQUADRE o.40-41

CAMPIONATI ZONALI o.42

GIOCHI OLIMPICI o.43

GIOCHI REGIONALI o.44-45

Capitolo 2 INVITI

Invito ufficiale o.46-47

Campionati del Mondo Senior e Junior o.48-50

Gran Premi, Coppe del Mondo Senior e Junior o.51

Campionati zonali..... o.52

Giochi olimpici o.53

Giochi regionali..... o.54

Capitolo 3 ISCRIZIONI

Campionati del Mondo senior e junior, campionati zonali o.55-60

Gran Premio, Coppe del Mondo Senior e Junior e competizioni Satellite o.61-61

Giochi Olimpici o.64

Giochi Regionali..... o.65

PARTE C: PROCEDURE DURANTE LE GARE

Capitolo 1 FORMULE

COMPETIZIONI INDIVIDUALI o.66

A. Regole generali per il turno dei gironio.67-75

B. Regole generali per l'eliminazione diretta..... o.76-82

C. Formula mista A. Campionati del Mondo, coppe del mondo e gran premio Senior.... o.83-88

D. Formula mista B o.89-94

E. Formula C. Giochi Olimpici, Giochi Regionali..... o.95-96

GARE A SQUADRE

A. Campionati del Mondo senior e junior, Campionati Zonali o.97-99

B. Coppa del mondo a squadre senior e junior o.100-102

C. Giochi Olimpici o.104

Capitolo 2 VIDEO ARBITRAGGIO..... o.105

Capitolo 3 ANTIDOPING o.106-107

PARTE D: PROCEDURE DOPO LE GARE

Capitolo 1 RANKING

Ranking individuale ufficiale FIE o.108

Ranking a squadre ufficiale FIE o.109

Capitolo 2

Ranking del Gran Prix delle nazioni o.110

PARTE E - VETERANI

Comitato Organizzatore Veterani o.111

Nomina dei delegati arbitrali, SEMI e medici..... o.112

Arbitraggio o.113

ETÀ DEI PARTECIPANTI o.114

Procedure pre-gara

Programmazione

CAMPIONATI DEL MONDO VETERANI o.115

INVITI..... o.116

ISCRIZIONI

Campionati del Mondo veterani

Iscrizioni alle gare o.117

Composizione dei gironi per i campionati individuali Veterani o.118

Eventi per squadre veterani o.119

LIBRO 2. REGOLE ORGANIZZATIVE

PARTE A: REGOLE GENERALI PER LE COMPETIZIONI

Capitolo 1 **INTRODUZIONE**

Applicazione

o.1

Le **competizioni ufficiali** della FIE sono organizzate secondo le seguenti regole.

o.2

- 1 Le competizioni ufficiali della FIE sono aperte agli schermidori (individuali o a squadre) di tutti i paesi membri della FIE.
- 2 Ogni concorrente o funzionario designato in una competizione, indipendentemente dal suo status, è tenuto ad essere **in possesso di licenza per la stagione in corso** (cfr. Statuti, Capitolo IX).

Tipi di competizione

o.3

Il presente Regolamento è obbligatorio senza modifiche per le "Competizioni ufficiali della FIE", vale a dire:

- Le gare di scherma alle Olimpiadi
- I Campionati del Mondo in tutte le categorie
- I Gran Premi
- Le gare di Coppa del Mondo, junior e senior
- I Campionati Zonali, junior e senior
- Le competizioni Satellite

Criteri per la competizione di Coppa del Mondo

Ammissione

o.4

Una singola competizione può essere classificata o mantenuta come competizione di Coppa del Mondo solo se soddisfa i seguenti criteri.

- 1 Devono partecipare gli schermidori:
 - da almeno otto nazioni, per le competizioni senior in Europa;
 - da almeno cinque nazioni, per le competizioni senior fuori dall'Europa;
 - da almeno cinque nazioni, per le competizioni juniores.
- 2 La partecipazione deve comprendere almeno dieci schermidori inseriti tra i primi 32 nella classifica ufficiale della FIE e in rappresentanza di almeno cinque paesi diversi per le competizioni senior in Europa (nessun requisito per le competizioni al di fuori dell'Europa).
- 3 Alla competizione devono presenziare almeno quattro arbitri di grado FIE A o B di diversa nazionalità.

- 4 Le Regole della FIE devono essere applicate fedelmente, così come le specifiche per le competizioni di Coppa del Mondo. Gli organizzatori devono utilizzare apparecchiature di giudizio automatiche il cui prototipo è stato approvato dalla SEMI.
- 5 Le finali dovranno svolgersi in una sala in cui sia previsto uno spazio riservato al pubblico.
- 6 Deve essere presente un numero sufficiente di pedane per consentire lo svolgimento del primo turno in non più di due serie di gironi.
- 7 Durante le finali, gli organizzatori dovranno esporre sulla pedana cartelli indicanti i nomi e le nazionalità degli schermitori.
- 8 Per la consegna dei premi dovranno essere applicate le norme protocollari della FIE (cfr. Regolamento Amministrativo della FIE).
- 9 Un medico dovrà essere presente nei locali della gara per tutta la durata della stessa.
- 10 Deve essere effettuato un test antidoping conforme alle norme della FIE (cfr. o.107 e Regolamento antidoping della FIE).

Capitolo 2

GLOSSARIO

Aggressioni e percosse

o.5

Un **combattimento amichevole** tra due schermidori è chiamato **assalto**. Quando il punteggio di tale assalto viene utilizzato per determinare il risultato di una competizione individuale viene chiamato **incontro**.

Le tre sezioni di un incontro a eliminazione diretta sono chiamate **frazioni**.

In un incontro (cfr. o.6) tra squadre, ciascuno dei nove incontri è chiamato **staffetta**.

Match

o.6

L'insieme delle staffette disputate tra gli schermidori di due squadre diverse è chiamato **match**.

Competizione

o.7

- 1 Una competizione è l'insieme degli incontri (gare individuali) o degli incontri (gare a squadre) necessari per determinare il vincitore della manifestazione.
- 2 Le competizioni si distinguono in base alle armi, al sesso dei concorrenti, alla loro età e al fatto che siano individuali o a squadre.

Torneo

o.8

Torneo è il nome dato a una serie di competizioni, individuali e di squadra, tenute contemporaneamente luogo, nello stesso periodo e sotto la stessa egida.

Campionato

o.9

Per campionato si intende una competizione organizzata per determinare il miglior schermidore o la migliore squadra in ogni arma per una federazione, per una regione specifica o per il mondo e per un periodo di tempo specifico.

Capitolo 3

ORGANISMI RESPONSABILI PER L'ORGANIZZAZIONE E CONTROLLO

Il Comitato Organizzatore

o.10

- 1 Il Comitato Organizzatore è l'insieme delle persone responsabili dell'organizzazione della competizione.
- 2 Il Comitato Organizzatore deve prendere atto delle istruzioni contenute nelle Specifiche ('Cahier des Charges') specifiche per ciascuna categoria della competizione.
- 3 Se possibile, entrambi i sessi dovrebbero essere rappresentati nel Comitato Organizzatore.

L'Ufficio Centrale della FIE

o.11

L'Ufficio Centrale della FIE controlla le attività del Direttorio Tecnico ai Giochi Olimpici, ai Campionati del Mondo, ai Campionati del Mondo Juniores, Cadetti e Veterani, come descritto nell'Articolo o.12.

Supervisione da parte della FIE

o.12

- 1 Al fine di garantire il rispetto delle regole ai Campionati del mondo e ai Giochi olimpici, il Presidente e i membri del Bureau della FIE hanno il diritto di presenziare a tutte le riunioni del Direttorio Tecnico e dei delegati ufficiali della FIE. Il Direttorio Tecnico è tenuto a dar loro notizia di tali riunioni.
- 2 È responsabilità del Bureau della FIE o del suo rappresentante designato dirimere qualsiasi controversia, diversa da quella disciplinare, che sorga durante i Campionati del mondo. Per quanto riguarda le azioni disciplinari, vedere t.143.4 e t.175.2.

Delegato tecnico della FIE

o.13

- 1 Il delegato tecnico della FIE, che rappresenta la FIE secondo le Regole Olimpiche per i Giochi Regionali, sarà scelto dal Presidente della FIE, previa consultazione del Comitato Esecutivo, secondo criteri di riconosciute capacità tecniche.
- 2 Le spese sostenute da questo rappresentante (biglietto aereo di classe turistica, hotel e vitto) saranno pagate dal Comitato Organizzatore.

Il Direttorio Tecnico

o.14

L'organizzazione tecnica delle competizioni è affidata ad un **Direttorio Tecnico**, le cui funzioni e la cui portata di attività sono descritte nel Regolamento (cfr. t.139-141, o.15 - o.17).

Il Direttorio Tecnico e i delegati della FIE alle competizioni ufficiali

o.15

- 1 Oltre alle competenze specifiche di competenza degli altri delegati tecnici della FIE specificati di seguito, la gestione tecnica delle competizioni ufficiali della FIE è affidata ad un **Direttorio Tecnico**.
- 2 I membri del Direttorio Tecnico e gli altri delegati ufficiali della FIE non possono svolgere altre funzioni durante la competizione, come capitano della squadra, delegato ufficiale della propria federazione, arbitro, concorrente, ecc.
- 3 Il Direttorio Tecnico e i delegati ufficiali della FIE devono sempre essere presenti alle gare dall'inizio alla fine, per risolvere qualsiasi problema che potrebbe presentarsi e garantire il regolare svolgimento della gara.
- 4 Tutte le decisioni del Direttorio Tecnico e dei delegati ufficiali della FIE devono essere esposte con sufficiente anticipo su una bacheca ben visibile per essere consultate dagli schermidori e dagli ufficiali. In linea di principio, gli schermidori e gli ufficiali sono tenuti informati dai loro capi delegazione o capitani e non possono presentare alcun reclamo contro i cambiamenti di orario o qualsiasi altra questione su cui le informazioni sono state esposte entro i limiti di tempo stabiliti.
- 5 Il giorno prima di una gara individuale o a squadre, il DT deve scaricare il file di iscrizione, il giorno prima della gara, a partire dalle ore 12:00 ora locale, dal sito web della FIE.
 - Nelle competizioni individuali, il DT deve pubblicare e inviare alla FIE i gironi e i relativi calendari, nonché l'elenco degli schermidori esenti per le competizioni senior, entro e non oltre le ore 16:00 (ora locale). Nessuna aggiunta può essere fatta ai gironi già pubblicati a meno che non provengano da gironi che iniziano alla stessa ora (cfr o.67.1).
 - Nelle competizioni a squadre, il DT deve pubblicare e inviare alla FIE la classifica e i relativi orari entro e non oltre un'ora dalla fine dei quarti di finale della gara individuale. Nessuna aggiunta può essere apportata alla lista pubblicata.

Nomina del Direttorio Tecnico

o.16

Il **Direttorio Tecnico** è composto da persone **che hanno l'esperienza e la competenza per organizzare gare**.

- 1 Campionati del mondo e Giochi olimpici.
 - a) Per i Giochi Olimpici il Direttorio Tecnico è composto da sei membri di diverse nazionalità, uno dei quali deve rappresentare il Paese in cui si svolge la competizione. Deve esserci almeno un membro per ogni sesso.
 - b) Per i Campionati del Mondo, il Direttorio Tecnico è composto da 8 membri di nazionalità diverse, uno dei quali deve rappresentare il paese organizzatore. Devono esserci almeno due membri per ogni genere.
 - c) Il Direttorio Tecnico (il Presidente e gli altri membri, uno dei quali sarà responsabile del protocollo) è nominato dal Comitato Esecutivo della FIE.
- 2 Gare di Coppa del Mondo e Gran Premi.

Il Direttorio Tecnico è composto da tre persone qualificate provenienti dal paese in cui si tiene la competizione o da loro invitate. Deve esserci almeno un membro per genere.

Funzioni del Direttorio Tecnico

o.17

- 1 Le funzioni del Direttorio Tecnico includono la **rigorosa organizzazione** delle diverse fasi della competizione, eccetto le responsabilità degli altri delegati della FIE (cfr. o.12, o.19, o.20, o.21, o.22). Ha l'obbligo di vigilare sul rispetto delle Regole e non può decidere alcuna deroga alle Regole, salvo quando si verifichino circostanze in cui sia assolutamente impossibile applicarle.

- 2 Il Direttorio Tecnico è responsabile **dell'organizzazione tecnica** delle competizioni e per garantirne il regolare funzionamento.
- 3 Quindi:
 - a) Assicura il coordinamento tra il Comitato Organizzatore, il Direttorio Tecnico, i delegati ufficiali della FIE e le altre funzioni della FIE;
 - b) Controlla le **iscrizioni**;
 - c) Redige i **gironi** e i **tabelloni dell'eliminazione diretta**;
 - d) Assegna le pedane;
 - e) Vigila sullo **svolgimento** dell'evento/degli eventi;
 - f) Controlla i **risultati** con l'ausilio del Comitato Organizzatore;
 - g) Prepara le fasi successive con sufficiente anticipo per poter avvertire gli schermidori, gli ufficiali e i giudici;
 - h) Supervisiona la diffusione dei risultati.
- 4 Inoltre, il Direttorio Tecnico ha la **responsabilità disciplinare** nelle competizioni, ma solo come entità collettiva. In caso di parità di voti all'interno del Direttorio Tecnico, il **voto del Presidente della Direzione Tecnica è decisivo**.

Designazione dei delegati arbitrali, SEMI e medici

o.18

I delegati arbitrali devono essere membri della Commissione Arbitrale della FIE.

I delegati SEMI devono essere membri della Commissione SEMI della FIE.

I delegati medici devono essere membri della Commissione Medica della FIE.

Considerando tutte le designazioni dei delegati nel loro insieme (in tutti i tipi di competizioni e con tutte le armi in una stagione), deve esserci almeno il 20% di rappresentanza di entrambi i sessi, qualora la disponibilità dei delegati e la rappresentanza continentale lo consentano.

Se la disponibilità dei delegati e la rappresentanza continentale lo consentono, deve essere presente almeno un delegato di ogni genere per ciascuna delle Commissioni arbitrali, SEMI e mediche designate ai Campionati del Mondo.

- 1 Campionati del Mondo

Un delegato capo degli arbitri e altri 5 delegati arbitrali, un delegato capo SEMI e altri 2 delegati SEMI e 3 delegati medici sono nominati dal Comitato esecutivo della FIE in base alle raccomandazioni delle rispettive commissioni.
- 2 Gran Premi

Due delegati arbitrali vengono nominati dal Comitato Esecutivo su raccomandazione della Commissione Arbitrale.
- 3 Gare di Coppa del Mondo Senior

Un delegato arbitrale viene nominato dal Comitato Esecutivo su raccomandazione della Commissione Arbitrale.

Il delegato SEMI

o.19

- 1 I delegati SEMI verificano gli impianti tecnici e l'omologazione delle varie attrezzature.
- 2 Organizzano il controllo dell'attrezzatura degli schermidori e ne controllano il corretto funzionamento.

- 3 Hanno l'obbligo di vigilare sul rispetto delle regole e non possono decidere autonomamente di discostarsi dalle regole, se non in circostanze in cui sia assolutamente impossibile applicarle.
- 4 Assistono gli arbitri nella risoluzione di problemi sui materiali durante gli incontri.

I delegati arbitrali

o.20

- 1 Le funzioni dei delegati arbitrali includono l'organizzazione rigorosa e completa dell'arbitraggio degli eventi, assicurandone il perfetto svolgimento. Hanno l'obbligo di garantire che le Regole siano rispettate e non possono decidere autonomamente alcuna deroga alle Regole, tranne in circostanze in cui è assolutamente impossibile applicarle.
- 2 Quindi:
 - a) Organizzano la riunione degli arbitri il giorno prima dell'evento.
 - b) L'elenco degli arbitri viene stilato il giorno prima di ogni gara.
 - c) Osservano gli arbitri al lavoro ed effettuano le selezioni come previsto dagli articoli t.50 ss.
 - d) Esaminano le proteste e forniscono soluzioni conformi alle istruzioni dell'articolo t.171.
- 3 Per questioni riguardanti le regole durante le competizioni FIE (inclusi i Campionati del Mondo e i Giochi Olimpici), solo i delegati della Commissione Arbitrale sono competenti a giudicare la decisione di un arbitro dall'inizio alla fine dell'incontro.
- 4 Inoltre, un delegato arbitrale è un'entità che ha la responsabilità disciplinare nelle competizioni; l'articolo t.139 ss definisce l'estensione della sua autorità.

I delegati medici

o.21

- 1 Le funzioni dei delegati medici includono l'organizzazione rigorosa e completa dell'aspetto medico. Hanno l'obbligo di vigilare sul rispetto delle Regole e non possono decidere autonomamente di discostarsi dalle Regole, se non in circostanze in cui è assolutamente impossibile applicarle.
- 2 Pertanto, i delegati medici:
 - a) Verificano i servizi di assistenza medica e ne supervisionano l'operatività.
 - b) Supervisionano il controllo antidoping.
 - c) Valutano la situazione medica e supervisionano l'intervento o individuano il trattamento di qualsiasi infortunio o altra causa medica ai sensi dell'articolo t.45.

Supervisore

o.22

- 1 I Comitati Organizzatori delle gare di Gran Premio e di Coppa del Mondo, individuali e a squadre, devono garantire la presenza di un supervisore della FIE proveniente da un Paese diverso da quello in cui si svolge la competizione, il cui compito sarà quello di verificare che la competizione soddisfi correttamente i criteri della Coppa del Mondo.
- 2 Il Supervisore è nominato dal Comitato Esecutivo della FIE, su proposta del Bureau della FIE.
- 3 Nelle competizioni in cui non è presente un delegato della Commissione Arbitrale, o un delegato della Commissione SEMI o un delegato della Commissione Medica, è il Supervisore a svolgere le rispettive funzioni.
- 4 Il Supervisore dirime ogni altra controversia che dovesse insorgere in Coppa del Mondo e nel Gran Premio.

- 5 Le spese di viaggio, vitto e alloggio del supervisore sono a carico degli organizzatori, secondo le norme aggiornate di volta in volta dal Comitato Esecutivo della FIE.

Questo supervisore è:

o.23

- un membro di una Commissione FIE,
- un membro del Comitato esecutivo della FIE diverso dai membri del Bureau della FIE,
- un membro di un gruppo di persone, nominato dal Comitato Esecutivo, disponibile e con esperienza nell'organizzazione di competizioni.

Arbitraggio

o.24

- 1 **L'arbitraggio** nei Campionati del Mondo è effettuato da arbitri scelti dall'Esecutivo Comitato della FIE su proposta della Commissione Arbitrale.
- 2 Le spese di viaggio, vitto e alloggio degli arbitri sono a carico del Comitato Organizzatore, che a sua volta, come ritorno, riceverà tutte le quote di iscrizione.
- 3 Gli arbitri devono presenziare alla riunione arbitrale che si tiene il giorno prima dei Campionati del Mondo.

o.25

- 1 **Il numero di arbitri** di grado FIE A o B che devono accompagnare le squadre alle Coppa del Mondo juniores e alle competizioni satellitari sono:

1-4 schermidori: Nessun obbligo di fornire un arbitro

5-9 schermidori: Un arbitro

10 o più schermidori: Due arbitri

1 Squadra Junior: Un arbitro

Per le competizioni di Coppa del Mondo juniores e le competizioni satellite, il/i nome/i dell'arbitro/i (che devono avere una categoria FIE nell'arma della competizione a cui sono iscritti) devono essere comunicati tramite il sito web della FIE 7 giorni prima della competizione (mezzanotte, ora di Losanna).

- 2 **Qualora una Federazione nazionale non fornisca il numero richiesto di arbitri, verrà comminata una multa (cfr. o.31, gli saranno inflitte le sanzioni pecuniarie e le multe).**
- 3 Inoltre, il Supervisore FIE delle competizioni di Coppa del Mondo juniores è tenuto a riferire sulla diversità di genere degli arbitri registrati attraverso la propria relazione.

o.26

Per le gare di **Coppa del Mondo Senior, Gran Premi e Coppa del Mondo a squadre**, il Comitato Esecutivo designerà 8 arbitri proposti dalla Commissione Arbitrale e le delegazioni non dovranno fornire alcun arbitro.

Gli arbitri aggiuntivi richiesti (non meno di 5) saranno forniti dal comitato organizzatore. **Tutti gli arbitri saranno a carico degli organizzatori che in cambio tratterranno le quote di iscrizione.**

Personale specializzato**o.27****Il comitato organizzatore deve nominare:****1 Segnapunti e cronometristi**

Il comitato organizzatore deve nominare, sotto la propria responsabilità, dei **segnapunti**, il cui compito sarà quello di tenere il referto dei punteggi per l'incontro, il girone o l'incontro e di conservare i tabelloni segnapunti, e un **cronometrista**, il cui compito sarà quello di tenere il tempo per tutta la durata degli incontri (cfr. t.37ss).

Per le **finali**, il Direttorio Tecnico deve nominare un delegato o un arbitro, possibilmente neutrale, per supervisionare il cronometrista, il segnapunti e il responsabile dell'apparecchio di punteggio.

2 Il Comitato Organizzatore deve scegliere **persone qualificate**, che prestino molta attenzione ai segnali emessi dall'apparecchio, in modo da poter consigliare l'Arbitro su ciò che l'apparecchio ha registrato e avvertirlo, anche durante lo svolgimento di un combattimento, di eventuali fenomeni anomali che potrebbero verificarsi.

3 Esperti

a) Per ogni torneo, il Comitato Organizzatore deve nominare degli **esperti in materia di equipaggiamento elettrico**. Questi esperti sono posti sotto la supervisione del Direttorio Tecnico.

b) Gli esperti possono essere consultati, separatamente o congiuntamente, dagli arbitri o dal Direttorio Tecnico per tutte le questioni relative agli apparecchi elettrici.

c) **I membri del Comitato per gli apparecchi e le attrezzature elettriche** della FIE (SEMI) presenti sono abilitati ex officio a svolgere la funzione di esperti.

4 Riparatori

Per ogni torneo, il Comitato Organizzatore dovrà garantire la presenza di personale **competente nelle riparazioni** per porre rimedio a guasti negli apparecchi elettrici ed eventualmente nell'equipaggiamento elettrico personale degli schermidori.

Controllo delle attrezzature**o.28**

Il controllo dell'equipaggiamento dell'organizzazione, nonché dell'equipaggiamento degli schermidori, deve essere eseguito secondo le norme riportate nel Regolamento Materiali **da personale qualificato designati dal Comitato Organizzativo**. **Se sono presenti membri designati del Commissione SEMI, questa funzione deve essere svolta da loro o sotto il loro controllo.**

Capitolo 4

ETÀ DEI PARTECIPANTI

o.29

1 Nessun tiratore può ottenere la licenza FIE, che gli consenta di partecipare a una competizione ufficiale della FIE, prima di aver compiuto 13 anni.

2 Gli schermidori che prendono parte a tutte le competizioni ufficiali FIE Cadetti devono avere meno di 17 anni alla mezzanotte del 31 dicembre dell'anno precedente l'anno in cui si svolge la competizione.

Gli schermidori che prendono parte a tutte le competizioni ufficiali FIE Junior (Giovani), individuali o a squadre, devono avere meno di 20 anni alla mezzanotte del 31 dicembre dell'anno precedente l'anno in cui si svolge la competizione.

Per poter partecipare agli eventi ufficiali della stagione in corso, compresi i Campionati del Mondo juniores della stagione in corso, gli schermidori devono avere meno di 20 anni alla mezzanotte del 31 dicembre della stagione in corso.

- 3 Oltre a quanto sopra specificato, non esiste un limite massimo di età per la partecipazione ad altre attività. eventi ufficiali della FIE, ad eccezione delle diverse categorie Veterani.
- 4 Tutti i partecipanti ad una competizione ufficiale della FIE che non abbiano ancora raggiunto la maggiore età nel paese in cui si svolge tale competizione deve:

a) essere accompagnato da una persona che sia genitore o tutore del partecipante o che **sia stata delegata con un modulo valido nel paese della competizione** da un genitore o tutore di tale partecipante ad agire per conto del partecipante in merito a questioni relative alla salute; o

b) rilasciare tale procura a una persona che abbia raggiunto la maggiore età e che sarà presente sul luogo della gara durante la stessa e che abbia accettato di assumersi la responsabilità delineata in tale procura.

o.30

Capitolo 5

SANZIONI E MULTE FINANZIARIE

Tabella delle sanzioni pecuniarie e delle multe

o.31

	Article	Amount	Date of payment	To be paid to	By whom
Entry to World Championships after closing date	o.56	150 euros per entry	With the entry	FIE	By the National Federation
Entry to other FIE competitions after closing date until the Tuesday preceding the competition	o.61.4 a)	150 euros per entry	With the entry	FIE	By the National Federation
Entry to other FIE competitions after closing date, from the Wednesday and until the day (12 noon local time) preceding the competition	o.61.4 b)	250 euros per entry	With the entry	FIE	By the National Federation
If a fencer or team duly entered does not turn up	o.85.4, o.87.3, o.61.5	500 euros per fencer or team	On receipt of notification of the fine	FIE	By the National Federation
Participation of a fencer or team not properly entered or without a valid FIE licence for the current season	o.61.6	1000 euros per improper participation	On receipt of notification of the fine	FIE	By the organiser

Required number of referees not respected	o.25.1.b	1000 euros per referee	At the same time as the information is sent to the organiser	Organiser	By the National Federation
Deadline to send the invitation not respected	o.51	1000 euros	On receipt of notification of the fine	FIE	By the National Federation
Deadline to send the invitation for Zonal Championships not respected	o.52	500 euros	On receipt of notification of the fine	FIE	By the National Federation

PARTE B: PROCEDURE PRIMA DELLE GARE

Capitolo 1 **PROGRAMMAZIONE**

Programma delle gare

o.32

Il Comitato Organizzatore deve sottoporre il **programma degli eventi** all'approvazione del Comitato Esecutivo.

Programma Orario

o.33

- 1 **Il programma deve essere esposto, comunicato e rispettato e deve tenere conto del tempo necessario agli schermidori per riposare tra un incontro e l'altro.** Dovrebbe essere organizzato in modo tale un modo che nessun schermidore sia obbligato a partecipare a eventi per più di 12 ore su 24. In ogni caso, nessun girone, incontro o incontro a squadre può iniziare dopo la mezzanotte, o in qualsiasi momento in cui si possa prevedere con certezza che terminerà dopo la mezzanotte.
- 2 Qualunque sia il programma adottato, **la finale** avrà inizio in un momento che, tenendo conto delle abitudini locali, garantisca che i risultati possano essere comunicati ai media in tempo utile per consentirne la pubblicazione.

o.34

Il Comitato Organizzatore dovrà prevedere nel suo calendario un lasso di tempo sufficiente per poter effettuare il **controllo dell'attrezzatura degli schermidori**, vale a dire almeno un giorno per arma.

o.35

Il primo turno di tutte le competizioni individuali e a squadre, compresi i Campionati del mondo e i Giochi Olimpici, deve essere esposto entro le 16:00 ora locale, al più tardi il giorno prima della competizione. (t.175).

CAMPIONATI DEL MONDO SENIOR

o.36

Il programma dei **Campionati del Mondo Seniores** comprende dodici eventi, sei individuali e sei a squadre: fioretto maschile, fioretto femminile, spada maschile, spada femminile, sciabola maschile e sciabola femminile.

CAMPIONATI DEL MONDO JUNIOR E CADETTI

o.37

Il programma dei Campionati del Mondo Junior e Cadetti comprende dodici eventi individuali (sei junior e sei cadetti) e sei eventi a squadre junior: fioretto maschile, fioretto femminile, spada maschile, spada femminile, sciabola maschile e sciabola femminile. Questi iniziano con gli eventi cadetti, seguiti dagli eventi individuali junior e infine dagli eventi a squadre junior.

o.38

Nel sorteggio dei gironi dei **Campionati del Mondo Cadetti**, il Direttorio Tecnico deve tenere conto dei seguenti ordini di forza:

- 1 I **primi 8** classificati nei **Campionati del Mondo Cadetti** dell'anno precedente;
- 2 I **64 migliori** classificati nel **ranking ufficiale FIE Juniores dell'anno in corso**;
- 3 Quelli classificati dal **9° al 32°** posto nei **Campionati del Mondo Cadetti** dell'anno precedente;
- 4 Quelli classificati dal **65° in poi nel ranking ufficiale FIE Juniores dell'anno in corso**;
- 5 Le classifiche fornite dalle **federazioni nazionali**;
- 6 La **decisione del Direttorio Tecnico**.

o.39

.....

o.40

.....

COMPETIZIONI DI COPPA DEL MONDO A SQUADRE

o.41

- 1 Applicazione

Le gare di Coppa del Mondo a squadre Junior e Senior si svolgono alle tre armi, entrambe maschili e femminili.

- 2 Principi
 - a) Il torneo Senior Team World Cup è composto da cinque competizioni integrali (fino al primo posto) distribuite, se possibile, in tutti i continenti. I punti saranno assegnati alla fine di ogni competizione. Il torneo Junior Team World Cup è composto da otto gare integrali e alla fine di ogni gara verranno assegnati dei punti.
 - b) Le squadre sono composte da **tre schermidori**, con o senza riserva.
 - c) Le gare si svolgono secondo la formula della **staffetta a squadre**, come previsto dall'art. o.99 di queste Regole.
- 3 Partecipazione

La partecipazione a squadre è aperta a tutti i paesi ed è limitata a una squadra per arma per paese.

CAMPIONATI ZONALI

o.42

1. I Campionati Zonali riconosciuti dalla FIE sono i Campionati Zonali Senior e i Campionati Zonali Junior. Altre competizioni possono essere organizzate dalle Confederazioni Zonali (Veterani, U23, Circuito Cadetti, ecc.).
2. Il programma dei Campionati Zonali Senior comprende dodici eventi, sei individuali e sei a squadre: fioretto maschile, fioretto femminile, spada maschile, spada femminile, sciabola maschile e sciabola femminile.
3. Il programma dei Campionati Zonali Juniores comprende 6 eventi individuali e 6 gare a squadre eventi: fioretto maschile, fioretto femminile, spada maschile, spada femminile, sciabola maschile e sciabola femminile.
4. Le formule delle gare sono specificate nel regolamento e nei seguenti articoli: o.100, o.101 e o.102 (o.102.1 prima frase e o.102.2).
5. Per i Campionati Individuali di Zona Senior e Junior, per ogni arma, le federazioni possono iscrivere fino a quattro schermidori. Per i Campionati di Zona a Squadre Senior e Junior, per ogni arma, ogni federazione può iscrivere 1 squadra (composta da tre schermidori con o senza riserva).

GIOCHI OLIMPICI

o.43

Il programma degli eventi di scherma ai **Giochi Olimpici** comprende attualmente dodici eventi. Qualsiasi modifica al numero di eventi deve essere approvata dal Congresso.

GIOCHI REGIONALI

o.44

- 1 I **Giochi Regionali** riconosciuti dalla FIE sono gli stessi riconosciuti dal Comitato Olimpico Internazionale, quando nel programma è inclusa la scherma (ad esempio i Giochi del Mediterraneo, i Giochi Panamericani, i Giochi Centroamericani e Caraibici, ecc.) nonché i Giochi del Commonwealth.
- 2 Le Norme della FIE sono obbligatorie nei casi non previsti dalle Norme per le Gare Regionali adottati dal Comitato Olimpico Internazionale.

COMPETIZIONI SATELLITE

o.45

Le competizioni satellite possono essere organizzate in una qualsiasi delle 6 armi.
Non ci sono standard minimi di partecipazione.

Capitolo 2 **INVITI**

Invito ufficiale

o.46

Per tutte le competizioni ufficiali della FIE, ad eccezione dei Giochi Olimpici, **l'invito ufficiale** è la lettera con cui il Comitato Organizzatore invita tutte le federazioni affiliate alla FIE a partecipare all'evento.

o.47

Per i **Campionati del Mondo**, questo invito deve essere inviato a tutte le federazioni affiliate alla FIE quattro mesi prima della competizione.

Inviti per funzionari internazionali

Campionati del mondo

o.48

- 1 Qualsiasi candidatura proposta per l'**organizzazione dei Campionati del Mondo Senior, Junior e Cadet** deve essere studiata nella sede interessata da una delegazione ad hoc designata dal Comitato Esecutivo, su invito della federazione candidata.
- 2 Il comitato organizzatore dei Campionati del Mondo, che riceverà tutte le quote di iscrizione dalle delegazioni partecipanti, dovrà, a proprie spese, invitare i seguenti funzionari internazionali (biglietto aereo di andata e ritorno in classe turistica, alloggio e indennità giornaliera):
 - a) Il **Presidente della FIE** o il suo rappresentante, che presiede i Campionati del Mondo e, in particolare, controlla il buon funzionamento del Direttorio Tecnico.
 - b) **Otto membri del Direttorio Tecnico** nominati dal Comitato Esecutivo della FIE, di cui uno deve appartenere al Paese organizzatore e uno deve essere Capo del Protocollo.
 - c) **Tre membri della Commissione SEMI**, nominati dal Comitato Esecutivo della FIE.
 - d) **Sei membri della Commissione Arbitrale**, uno dei quali è designato delegato principale, nominati dal Comitato Esecutivo della FIE.
 - e) **Tre membri della Commissione Medica**, nominati dal Comitato Esecutivo della FIE.
 - f) Gli **arbitri** designati dal Comitato Esecutivo su proposta della Commissione Arbitrale in conformità al Manuale dei Regolamenti.

o.49

.....

o.50

.....

Gran Premi, Coppe del Mondo Senior e Junior, Satelliti

Invito ufficiale

o.51

Per le competizioni di **Coppa del Mondo e i Gran Premi**, gli inviti devono essere inviati almeno due mesi prima della competizione in questione.

Se una federazione organizzatrice non rispetta le scadenze sopra indicate, verrà sanzionata con una multa di 1000 €, da versare alla FIE.

Campionati zionali

o.52

Per i Campionati Zionali, gli inviti devono essere inviati almeno tre mesi prima della competizione.

Se una federazione organizzatrice non rispetta il termine sopra indicato, verrà sanzionata con una multa di 500 €, da versare alla FIE.

Giochi olimpici

o.53

Le regole per l'invito e la partecipazione ai Giochi Olimpici sono stabilite dal CIO.

Giochi regionali

Ufficiali tecnici e arbitri

o.54

Le Regole Olimpiche per i giochi regionali stabiliscono che il **controllo di tutti gli aspetti tecnici l'organizzazione dei Giochi**, compresa la nomina degli arbitri e dei funzionari, deve essere affidata alle federazioni internazionali. Il Comitato Organizzatore dovrà pagare le spese (biglietto aereo in classe turistica, hotel e vitto) per i seguenti funzionari:

- 1 **Direttorio Tecnico: due membri stranieri** se il Direttorio Tecnico è composta da tre membri; **cinque membri stranieri** se i membri sono sei. Il Direttorio Tecnico è nominato dal Comitato esecutivo della FIE.
- 2 **Controllo delle attrezzature: uno o due rappresentanti della Commissione SEMI**, a seconda l'importanza degli eventi di scherma ai Giochi. Questi rappresentanti sono nominati dal Comitato Esecutivo della FIE.
- 3 **Delegato arbitrale: un rappresentante del Comitato Arbitrale**, nominato dal Comitato esecutivo della FIE.
- 4 **Arbitri neutrali: almeno due arbitri internazionali** provenienti da paesi al di fuori della regione della Giochi, nominati dal Comitato Esecutivo della FIE su proposta della Commissione Arbitrale.

Capitolo 3 ISCRIZIONI

Campionati del Mondo senior e junior, campionati zonali

Intenzione di partecipare ai Campionati del Mondo

o.55

I **moduli** devono essere inviati a tutte le federazioni contemporaneamente all'invito ufficiale. Le federazioni devono indicare la loro **intenzione di partecipare** tre mesi prima dell'inizio dei Campionati.

Iscrizioni ai Campionati del Mondo (tutte le categorie) e Campionati Zonali Senior e Junior

o.56

- 1 Tre mesi prima dell'inizio dei Campionati del Mondo, le federazioni riceveranno **un modulo di iscrizione** dal Comitato Organizzatore, sul quale sono tenuti a specificare il **numero** di schermidori e squadre partecipanti a ciascuna prova del programma della competizione, due mesi prima dell'inizio del primo evento.
- 2 L'iscrizione di schermidori e squadre per nome deve essere effettuata tramite il sito web della FIE. L'iscrizione dei nomi degli schermidori e di tutti i possibili sostituti, nonché l'iscrizione delle squadre, deve essere effettuata:
 - al più tardi quindici giorni (entro mezzanotte, ora di Losanna) prima della prima prova dei Campionati del Mondo.
 - al più tardi sette giorni (entro mezzanotte, ora di Losanna) prima del primo evento dei Campionati Zonali.
- 3 **Ritiro di uno schermidore.**

Dopo la scadenza del termine per le iscrizioni, non sarà più possibile ritirare un nome, salvo casi di forza maggiore debitamente giustificati.

Se un tiratore o una squadra iscritta **non si presenta alla gara**, la federazione di appartenenza sarà sanzionata con una **multa** (cfr. o.31, tabella delle sanzioni pecuniarie e delle ammende), da versare alla FIE, **salvo casi di forza maggiore debitamente comprovati.**

- 4 **Aggiunta di schermidori dopo la data limite.**

Tuttavia, è possibile aggiungere uno o più schermidori, fino alle ore 10.00 (ora locale della città che ospita il Campionato Mondiale o Zonale) del giorno prima della competizione, dopo il pagamento alla FIE di una

sanzione (cfr. o.31, tabella delle sanzioni pecuniarie e delle multe) **per ogni schermidore aggiunto**. Per fare ciò la federazione nazionale deve indirizzare una richiesta alla FIE di aggiunta di uno schermidore, insieme al pagamento immediato della sanzione.

- 5 **I cambiamenti di nome**, solo con l'accordo della FIE, possono essere effettuati al più tardi entro il 24 ore prima dell'inizio di ogni evento.

o.57

Ai **Campionati del Mondo senior**, le iscrizioni sono limitate a quattro schermidori per arma per nazione per le gare individuali e a una squadra per arma per nazione per le gare a squadre.

o.58

I Campionati del mondo juniores e cadetti sono aperti a tutte le federazioni affiliate alla FIE.

o.59

Per i Campionati del mondo cadetti, le iscrizioni sono limitate a tre schermidori per arma per nazione per le singole gare.

Per i Campionati del mondo juniores, le iscrizioni sono limitate a quattro schermidori per nazione per ogni evento individuale e a una squadra per arma per nazione per gli eventi a squadre.

Campionato di zona

o.60

Per le gare dei Campionati Individuali di Zona Juniores e Seniores, le federazioni potranno iscrivere fino a 4 schermidori per ogni arma.

Per le gare del Campionato di Zona a Squadre Junior e Senior, per ogni arma, le federazioni possono iscrivere 1 squadra (composta da tre schermidori con o senza riserva).

Gran Premio, Coppe del Mondo Senior e Junior (individuali e a squadre) e competizioni Satellite.

o.61

- 1 **L'iscrizione dei nomi** degli schermidori e di tutti gli eventuali sostituti, nonché l'iscrizione delle squadre, deve essere effettuata tramite il sito web della FIE entro e non oltre 7 giorni prima della gara (mezzanotte, ora di Losanna).

Per le iscrizioni a squadre, i nomi degli schermidori che compongono le squadre possono essere modificati, informando gli organizzatori, fino al giorno prima della gara, al più tardi alla fine dei quarti di finale della gara individuale. Tuttavia, una sostituzione può essere effettuata dopo questa fase, e al più tardi alla fine della gara individuale, in caso di infortunio o altro motivo medico debitamente certificato dal medico curante della gara.

- 2 **Ritiro di uno schermidore o di una squadra.**

Dopo la scadenza delle iscrizioni, nessun tiratore o squadra potrà essere ritirato, salvo infortunio, altri motivi medici o cause di forza maggiore: la federazione nazionale dovrà informare la FIE e gli organizzatori.

- 3 **Sostituzione di uno schermidore.**

Fino al mercoledì precedente la gara (mezzanotte, ora di Losanna), uno schermidore può essere sostituito da un altro. Per farlo, la federazione nazionale deve inviare alla FIE, via fax o e-mail, una richiesta scritta di sostituzione dello schermidore.

- 4 **Aggiunta di uno schermidore o di una squadra dopo la scadenza.**

- a) Tuttavia, fino al martedì precedente la gara (mezzanotte, ora di Losanna), uno o più schermidori e/o una squadra potranno essere aggiunti dalla loro federazione nazionale, previo pagamento alla FIE di una penalità (cfr. o.31, tabella delle sanzioni pecuniarie e delle multe) per ogni iscrizione supplementare. Per fare ciò, la

federazione nazionale deve inviare alla FIE (via fax o e-mail) una richiesta di schermidore/i e/o squadra supplementari e un impegno scritto a pagare la penale entro 15 giorni.

- b) Dal mercoledì precedente la gara fino alle ore 12.00 (ora locale) del giorno precedente la gara, le federazioni nazionali potranno aggiungere uno o più schermidori e/o una squadra, previo pagamento alla FIE di una penalità più elevata (cfr. o.31, tabella delle sanzioni pecuniarie e delle multe) per ogni iscrizione supplementare.
Per fare ciò, la federazione nazionale deve inviare alla FIE (via fax o e-mail) una richiesta di schermidore/i e/o squadra supplementari e un impegno scritto a pagare la penale entro 15 giorni.
- 5 Se un tiratore o una squadra iscritta non si presenta alla gara, la federazione di appartenenza sarà sanzionata con una multa (cfr. o.31, tabella delle sanzioni pecuniarie e delle ammende), da versare alla FIE, salvo casi di forza maggiore debitamente comprovati.
- 6 Gli organizzatori di tutte le competizioni ufficiali devono, a pena di sanzione pecuniaria da pagare alla FIE (cfr. o.31, tabella delle sanzioni pecuniarie e delle multe), rifiutare l'iscrizione di schermidori che non figurano negli elenchi conformi a quanto sopra, qualsiasi iscrizione non richiesta da una federazione e qualsiasi iscrizione di schermidori o arbitri che non siano in possesso di una licenza FIE valida per la stagione in corso.

o.62

- 1 Per le **competizioni di Grand Prix** e le **competizioni di Coppa del Mondo Individuale**, sia Senior che Junior, per ogni arma, ogni federazione nazionale può iscrivere un massimo di 12 schermidori. Il paese organizzatore può iscrivere fino a 20 schermidori più il numero necessario per comporre i gironi.
- 2 Per le gare di Coppa del Mondo individuali fuori dall'Europa, il paese organizzatore può iscrivere fino a 30 schermidori più il numero necessario per comporre i gironi.

o.63

.....

Giochi olimpici

o.64

Le iscrizioni devono essere inviate agli organizzatori dal Comitato Olimpico Nazionale dei concorrenti.

o.65

.....

PARTE C: PROCEDURE DURANTE LE GARE

Capitolo 1 FORMULE

COMPETIZIONI INDIVIDUALI

o.66

Le gare individuali possono essere organizzate:

- a) **Ad eliminazione diretta con sistema misto** costituito da un turno di gironi eliminatorio e un tabellone preliminare di eliminazione diretta, seguito da tabellone principale di eliminazione diretta a 64 schermidori per qualificare 8 o 4 schermidori alla fase finale ad eliminazione diretta.
- b) **Ad eliminazione diretta con sistema misto** costituito da un turno di gironi eliminatorio, seguito da una tabellone di eliminazione diretta per qualificare 8 o 4 schermidori alla fase finale ad eliminazione diretta.
- c) **Ad eliminazione diretta per tutti.** (Questo tabellone, applicato ai Giochi Olimpici, è contenuto come allegato.)

A. REGOLE GENERALI PER IL TURNO DI GIRONE

o.67

- 1 **In tutte le competizioni per le quali la formula prevede un turno di gironi**, questi gironi sono composti da 7 schermidori se il numero dei partecipanti è divisibile per 7. Altrimenti i gironi sono da 7 e 6. In nessun caso i gironi possono essere da meno di 6 schermidori.

Tuttavia, se a causa dell'assenza di uno o più schermidori, uno o più gironi dovessero essere ridotti a 5 o meno schermidori, il Direttorio Tecnico deve aggiungere a questi gironi uno o più schermidori provenienti da altri gironi di 7 schermidori nello stesso turno di gironi, tenendo conto del ranking iniziale dello/degli schermidori sostituito/i.

A seconda del numero di partecipanti, il turno di gironi può svolgersi in più tornate. Il Direttorio Tecnico dovrà poi prevedere, per ogni tornata di gironi, gironi da 7 e da 6 (se previsti), per bilanciare uno o più gironi in caso di assenza di schermidori all'appello nei gironi da 6.

- 2 **Nelle gare di Coppa del Mondo e di Gran Premio** il paese organizzatore può aggiungere il numero necessario di schermidori della propria nazionalità affinché tutti i gironi siano composti da 7 schermidori.

Composizione dei Gironi

o.68

- 1 I gironi sono composti tenendo conto della classifica iniziale nella competizione, che si basa sull'ultimo ranking ufficiale FIE e tramite sorteggio tra gli schermidori che non sono in classifica. I gironi sono composti utilizzando il seguente metodo:

Gironi	A	B	C
Ranking tiratori	1	2	3
	6	5	4
	7	6	8
	12	11	10
	13	14	15
	18	17	16
	19	20	21

- 2 **L'assegnazione degli schermidori ai gironi** deve essere effettuata in modo da collocare gli schermidori della stessa nazionalità in gironi diversi, per quanto possibile. Se uno schermidore viene piazzato in un girone in cui c'è già uno schermidore della stessa nazionalità, viene spostato di una o più posizioni in basso

nella classifica finché non viene piazzato in un girone senza uno schermidore della stessa nazionalità. Se ciò non è possibile, deve rimanere nel girone originale.

3 **L'ordine degli schermidori** sul tabellone viene deciso tramite sorteggio.

4 I gironi devono essere tirati **fino all'ultimo incontro**.

o.69

L'ordine degli incontri nei gironi è il seguente:

1. Girone da sette			2. Girone da sei		
1-4	5-1	3-5	1-2	5-4	6-4
2-5	4-3	1-6	4-3	1-6	2-3
3-6	6-2	2-4	6-5	3-5	1-4
7-1	5-7	7-3	3-1	4-2	5-2
5-4	3-1	6-5	2-6	5-1	3-6
2-3	4-6	1-2			
6-7	7-2	4-7			

o.70

Quando in un girone sono presenti più schermidori dello stesso paese:

- 1 Se **non costituiscono la maggioranza** dei partecipanti nel girone, dovranno incontrarsi tra di loro prima di incontrare partecipanti di un'altra nazionalità.
- 2 Se **costituiscono la maggioranza** dei partecipanti nel girone, il Direttorio Tecnico può stabilire un ordine speciale degli incontri, discostandosi il meno possibile dal principio stabilito al punto 3.a) seguente, per evitare un affaticamento eccessivo o ritardi per i partecipanti che costituiscono la minoranza nel girone.

3 Esempi **dell'ordine degli schermidori della stessa nazionalità** in un girone di sei:

a) Quando una squadra contiene, tra i suoi sei schermidori,

- **due schermidori della stessa nazionalità A**, oppure

- **due schermidori della stessa nazionalità A e due della stessa nazionalità B**

- **due schermidori della stessa nazionalità A, due della stessa nazionalità B e due della stessa nazionalità C**

i nomi degli schermidori vengono posizionati nell'ordine degli incontri del girone in modo tale che quelli della stessa nazionalità si affrontino nel loro primo incontro e l'ordine degli incontri di un girone di sei sia quello indicato nell'articolo o.69 di cui sopra.

b) Quando un girone contiene tra i suoi sei schermidori,

- **tre schermidori della stessa nazionalità A**, oppure

- **tre schermidori della stessa nazionalità A e due schermidori della stessa nazionalità B**, oppure

- **tre schermidori della stessa nazionalità A e tre schermidori della stessa nazionalità B**,

l'ordine sarà il seguente:

1-2	6-4	4-2
4-5	2-5	3-6
2-3	1-4	5-1
5-6	5-3	3-4
3-1	1-6	6-2

i nomi degli schermidori vengono inseriti nell'ordine degli incontri del girone nel seguente modo:

- agli schermidori della nazionalità A vengono assegnati i numeri 1, 2 e 3;

- agli schermidori di nazionalità B vengono assegnati i numeri 4 e 5 oppure 4, 5 e 6.

- c) Quando un girone contiene tra i suoi sei schermidori **quattro schermidori della stessa nazionalità A** e altri due schermidori di nazionalità diversa, i quattro schermidori di nazionalità A vengono posizionati nell'ordine degli incontri del girone come 1, 2, 3 e 4 e l'ordine degli incontri nel girone è il seguente:

3-1	1-2	4-5
4-2	3-4	6-2
1-4	1-6	5-1
2-3	2-5	6-4
5-6	3-6	5-3

4 **Esempio dell'ordine degli schermidori della stessa nazionalità in un girone di sette:**

- a) Quando il girone contiene, tra i sette schermidori,
- **due schermidori di nazionalità A**, oppure
 - **due schermidori di nazionalità A e due schermidori di nazionalità B**, oppure
 - **due schermidori di nazionalità A, due schermidori di nazionalità B e due schermidori di nazionalità C**, gli schermidori della stessa nazionalità vengono posizionati nell'ordine degli incontri del girone in modo che si affrontino nel loro primo incontro seguendo l'ordine dei combattimenti stabilito nell'articolo o.69 di cui sopra per un girone di sette schermidori.

- b) Quando il girone contiene, tra i sette schermidori,
- **tre schermidori di nazionalità A**, oppure
 - **tre schermidori di nazionalità A e due schermidori di nazionalità B**, oppure
 - **tre schermidori di nazionalità A, due schermidori di nazionalità B e due schermidori di nazionalità C**
- i tre schermidori di nazionalità A devono essere elencati 1, 2 e 3 nell'ordine degli incontri del girone, i due schermidori di nazionalità B, 4 e 5, e i due schermidori di nazionalità C, 6 e 7.

L'ordine degli incontri per il girone dei sette, dettagliato nell'articolo o.69, non è più valido e deve essere sostituito dal seguente ordine:

1-2	6-2	1-4
4-5	3-4	2-7
6-7	7-5	5-3
3-1	1-6	6-4
4-7	4-2	7-1
2-3	7-3	2-5
5-1	5-6	3-6

o.71

- 1 Se un incontro in un girone viene **interrotto da una causa accidentale** e tale interruzione rischia di prolungarsi, l'arbitro può (con il consenso del Direttorio Tecnico o eventualmente del Comitato Organizzatore) modificare l'ordine degli incontri in modo da consentire il normale svolgimento della competizione.

- 2 **Il tempo di riposo concesso a uno schermidore** tra due assalti consecutivi in un girone è di tre minuti.

o.72

Prima dell'inizio della gara, il Direttorio Tecnico deciderà e annuncerà il **numero degli schermidori che verranno eliminati in base alla classifica dopo i gironi**.

o.73

- 1 Dopo i gironi viene stilata una classifica generale unica di tutti gli schermidori che hanno preso parte ai gironi, tenendo conto, successivamente, degli indici V/M HS – HR, HS.

(V = vittorie; M = incontri; HS = stoccate date; HR = stoccate ricevute.)

- 2 Si realizza quindi una **classifica tabellare riassuntiva** nel modo seguente:
 - a) I risultati riportati nella tabella riassuntiva vengono aggiunti per determinare i **due indici** richiesti.
 - b) Il **primo indice**, per la classifica iniziale, si ottiene dividendo il numero delle vittorie per il numero degli incontri disputati, utilizzando la formula V/M .
 - c) Il tiratore con l'**indice più alto** (massimo 1) viene classificato per primo.
 - d) In caso di **parità in questo primo indice**, e per separare gli schermidori con primi indici uguali, si stabilisce un secondo indice, utilizzando la formula $HS - HR$, differenza tra il numero totale delle stoccate date e quelle ricevute.
 - e) **In caso di parità dei due indici V/M e $HS - HR$** , vince lo schermidore che ha dato più stoccate, ed è posizionato più in alto.
 - f) In caso di **assoluta parità** tra due o più schermidori, l'ordine di assegnazione in classifica viene deciso tramite estrazione a sorte.
- 3 In caso di **parità assoluta tra gli ultimi qualificati** non si verifica alcuna eliminazione e gli schermidori con indici uguali sono tutti qualificati, anche se in eccesso rispetto al numero deciso.

Ritiro

o.74

- 1 Un tiratore che **non è presente alla partenza dei gironi** viene escluso dal girone e registrato senza classificazione nella classifica finale con l'informazione "Non partito".
- 2 Lo schermidore che si ritira nel corso di un girone viene eliminato dal girone e registrato nell'elenco dei risultati con l'informazione "Non terminato".
- 3 Uno schermidore **escluso durante la fase a gironi** viene escluso dal girone e i suoi risultati vengono annullati come se non avesse preso parte. Lo schermidore viene registrato senza una classificazione nella classifica finale con l'informazione "Escluso".

o.75

.....

B. REGOLE GENERALI PER L'ELIMINAZIONE DIRETTA

o.76

La **tabella di eliminazione diretta (programma degli incontri)** è stabilita tenendo conto della classifica e delle regole speciali per ogni competizione (vedere Figura 7a). Il principio di protezione della nazionalità non sarà applicato.

o.77

Il Comitato Organizzatore di una competizione deve **pubblicare il programma degli incontri a eliminazione diretta**, indicando l'orario previsto per ogni incontro a partire dal tabellone dei 64 in poi.

o.78

- 1 Durante il minuto di pausa una persona, nominata prima dell'incontro, può avere accesso allo schermidore.
- 2 Un orologio, incorporato nell'apparecchio elettrico di punteggio, blocca quest'ultimo alla fine di ogni periodo.

Ritiro

o.79

- 1 Dall'inizio del tableau di eliminazione diretta, se per qualsiasi motivo, uno schermidore non tira, o **non è in grado di tirare, o non completa il suo incontro**, il suo avversario viene dichiarato vincitore di quell'incontro. Uno schermidore che si ritira non perde il suo posto nella classifica finale della competizione e viene registrato nell'elenco dei risultati con l'informazione "Non ha terminato".
- 2 Un tiratore **escluso** viene cancellato dal tabellone di eliminazione diretta e i suoi risultati vengono annullati come se non avesse partecipato. Il tiratore viene registrato senza una classificazione nella classifica finale con l'informazione "Escluso". Cfr. t.124.3.b, t.170.

Ordine degli incontri

o.80

- 1 In ogni turno del tabellone a eliminazione diretta (256, 128, 64, 32, 16, 8 o 4), gli incontri vengono sempre convocati secondo **l'ordine previsto dal programma**, iniziando dall'alto e terminando dal basso.
- 2 Tale regola deve essere applicata anche **per ogni quarto o ottavo della tabella**, quando la quota diretta le eliminatorie si svolgono contemporaneamente su 4 o 8 pedane.
- 3 Tra due incontri consecutivi, allo schermidore deve sempre essere concesso un periodo di riposo di dieci minuti.

La finale

o.81

- 1 La finale, ad eliminazione diretta, sarà composta preferibilmente da 4 schermidori.
- 2 Le finali delle gare sia femminili che maschili con la stessa arma dovrebbero preferibilmente svolgersi nello stesso giorno.

Classifica finale

o.82

- 1 La **classificazione finale** si ottiene come segue:
 Primo: il vincitore dell'incontro per il primo posto
 Secondo: il perdente dell'incontro per il primo posto
- 2 I due schermidori che perdono gli incontri di semifinale vengono piazzati ex-aequo al terzo posto, quando non è necessario per separarli.
- 3 Qualora fosse necessario separarli, si disputerà un incontro per il terzo e quarto posto tra i due perdenti delle semifinali.
- 4 I rimanenti vengono posizionati, per ogni turno del tabellone:
 - a) Gare con gironi: secondo la classifica che ha generato il tabellone ad eliminazione diretta successiva ai gironi.
 - b) Gare senza gironi: secondo la classifica precedente l'estrazione del tabellone iniziale e prima dell'eventuale sorteggio a gruppi.
- 5 **Gli schermidori eliminati nel turno dei gironi** vengono classificati in base alla loro classifica in quel turno e vengono posizionati dopo coloro che si sono qualificati per l'eliminazione diretta.

C. FORMULA MISTA A. CAMPIONATI DEL MONDO SENIOR, COPPE DEL MONDO SENIOR E GRAN PREMIO

Formula mista A

o.83

Un turno di qualificazione a gironi, un tabellone preliminare a eliminazione diretta, un tabellone principale a eliminazione diretta di 64 schermidori per qualificarsi alla finale a eliminazione diretta.

Questa formula viene utilizzata per le **gare individuali dei Campionati del Mondo Senior**, nonché per le gare di **Coppa del Mondo Senior** e per le **gare del Grand Prix**.

o.84

Oltre ai dettagli che seguono, valgono le regole generali **per i gironi e l'eliminazione diretta** sopra descritte.

o.85

- 1 La competizione si compone di due fasi, una fase preliminare e una fase principale, ciascuna delle quali è svolta in un giorno.
- 2 I **16 schermidori iscritti che sono posizionati più in alto nella più recente ranking ufficiale FIE** sono esentati dalla fase preliminare.
- 3 **Se uno schermidore iscritto non si presenta, viene inflitta alla Federazione dello schermidore inadempiente una multa (cfr. o.31, tabella delle sanzioni pecuniarie e delle ammende), pagabile alla FIE**, salvo caso di forza maggiore debitamente giustificato.
- 4 **In caso di parità** nel ranking ufficiale FIE tra due o più schermidori per la 16a posizione, si procede all'estrazione a sorte per decidere quali di questi schermidori potranno beneficiare dell'esenzione dalla fase preliminare.

o.86

- 1 **La fase preliminare** consiste in un turno di gironi, da cui il 20%–30% dei partecipanti dei gironi vengono eliminati, in base agli indici di tutti i concorrenti in essi, e un tabellone preliminare di eliminazione diretta. Per le competizioni Grand Prix, il numero di schermidori eliminati sugli indici dei gironi deve essere del 30%.
- 2 **Dopo il turno di gironi**, i 16 schermidori classificatisi più in alto nell'indice generale (cfr. o.73) sono esentati dal tabellone preliminare di eliminazione diretta. In caso di parità tra due o più schermidori per il 16° posto, si procederà a uno spareggio a 5 stoccate per decidere chi si classificherà al 16° posto. Dopo lo sbarramento, la classifica degli schermidori viene stilata secondo V, HS-HR, HS.
- 3 I restanti schermidori qualificati dai gironi formeranno un **tabellone preliminare di eliminazione diretta**. Questa sarà basata sugli indici degli schermidori in tutti i gironi (nel caso di parità degli indici, gli schermidori saranno separati tramite sorteggio). Questo tabellone, completo o incompleto, verrà tirato finché non rimarranno solo 32 schermidori.

o.87

- 1 **La fase principale** è costituita da un tabellone integrale ad eliminazione diretta, svolto su quattro pedane, un quarto del tabellone per pedana. Il primo turno del tabellone da 64 può, tuttavia, se richiesto per l'organizzazione della gara, essere recintato su otto pedane. Le gare di Gran Premio devono essere tirate su quattro pedane.
- 2 **Gli schermidori esentati dalla fase preliminare** occupano i posti 1–16 in questo tabellone, saranno estratti a sorte a coppie in base all'ordine della loro classifica ufficiale FIE.
- 3 **Se uno dei 16 schermidori esentati** che erano stati iscritti **non si presentasse alla gara** (cfr. o.85), il suo posto nella tabella rimarrà vuoto e la sua federazione sarà tenuta a pagare alla FIE una multa (cfr. o.31, tabella delle sanzioni pecuniarie e delle multe), a meno che la sua assenza non sia causata da circostanze debitamente giustificate come indipendenti dalla sua volontà.
- 4 **I 16 schermidori che hanno gli indici più alti dopo il turno di gironi** e che sono quindi esentati dal tabellone preliminare ad eliminazione diretta occupano i posti dal 17 al 32, sono classificati in base all'ordine dei loro indici (in caso di parità di indici, gli schermidori saranno separati tramite sorteggio).

- 5 **I 32 schermidori qualificati dal tabellone preliminare ad eliminazione diretta** occuperanno i posti 33–64, classificati in base ai loro indici dopo il turno di gironi.
- 6 Il sorteggio e l'assegnazione degli schermidori qualificati al tabellone principale (T64) si effettuano al termine del tabellone preliminare, alla presenza del Presidente del Direttorio Tecnico.

o.88

Non ci sarà alcun incontro per il terzo posto. I due schermidori che perdono le semifinali saranno piazzati **terzi a pari merito**.

D. FORMULA B MISTA – CAMPIONATI DEL MONDO JUNIOR E CADETTI E GARE DI COPPA DEL MONDO JUNIOR E CAMPIONATI ZONALI.

Formula B mista

o.89

Un turno di qualificazione a gironi, un tabellone a eliminazione diretta per qualificarsi alla finale a eliminazione diretta.

Questa formula è utilizzata per le competizioni individuali dei Campionati del Mondo junior e cadetti e per le competizioni di Coppa del mondo junior e dei Campionati Zonali. Le regole di classifica iniziale per i Campionati Zonali cadetti sono stabilite dalle Confederazioni Zonali.

o.90

Oltre ai dettagli che seguono, valgono le regole generali per i gironi e l'eliminazione diretta descritte sopra.

o.91

Le gare si svolgono in un **unico giorno per ogni arma**.

o.92

La gara si compone di un **unico turno di gironi**, al quale prendono parte tutti gli schermidori presenti, e di un **tabellone integrale a eliminazione diretta**.

o.93

- 1 Tutti gli schermidori qualificati dal girone di gironi vengono inseriti nel tabellone a eliminazione diretta, completo o incompleto, in base agli **indici risultanti dai gironi**. Questo tabellone è svolto fino alla finale.
- 2 Dal tabellone di eliminazione diretta dei 32 gli incontri si svolgono:
 - **su 4 pedane**, con ogni quarto del tabellone recintato su una pedana.
 - oppure su 8 pedane, con ogni quarto del tabellone recintato su 2 pedane.

o.94

Non ci sarà alcun incontro per il terzo posto. I due schermidori che perdono le semifinali saranno piazzati **terzi a pari merito**.

E. FORMULA C.

Giochi olimpici

o.95

Le formule organizzative dei Giochi Olimpici sono stabilite dal Comitato Esecutivo, con l'approvazione del CIO. (Vedi art. 9.1.1.1 del Regolamento Amministrativo).

Giochi regionali

o.96

Le formule organizzative dei Giochi Regionali sono stabilite dal Comitato Esecutivo, con l'approvazione del CIO. (Vedi capitolo 9 del Regolamento Amministrativo).

GARE A SQUADRE

A. CAMPIONATI DEL MONDO SENIOR E JUNIOR

o.97

In ogni arma le squadre sono composte da **tre schermidori**, con o senza riserva. Una squadra può iniziare un incontro solo **se è al completo**.

o.98

- 1 La competizione si svolge ad **eliminazione diretta integrale** con un tabellone di eliminazione diretta che può essere incompleto (vedi tabella allegato b).
- 2 Ai Campionati del Mondo Junior e Senior le squadre occupano i posti in classifica secondo **il più recente ranking ufficiale a squadre della FIE**. Le squadre non classificate occupano gli ultimi posti in classifica e saranno separate tramite sorteggio.
- 3 **Ai Campionati del Mondo Senior e Junior, tutte le posizioni in classifica fino al 16° posto sono combattute.** Dal 17° posto in poi le squadre vengono classificate, all'interno di ogni turno del tabellone, in base alla loro posizione iniziale.

o.99

La **formula** per la competizione è la seguente.

- 1 La **formula della staffetta** si applica a tutte le armi.
- 2 I tre schermidori di una squadra affrontano i tre schermidori della squadra avversaria (**9 incontri a staffetta**).
- 3 Gli incontri di ogni match devono essere combattuti nel seguente **ordine**:

3-6	2-5
1-5	1-4
2-4	2-6
1-6	3-5
3-4	

Se questo ordine viene **alterato**, intenzionalmente o meno, tutti i colpi realizzati dopo la modifica vengono annullati e l'incontro riprende nell'ordine corretto.

- 4 **La posizione di ogni squadra sul tabellino dei punteggi dell'incontro** viene decisa tramite sorteggio. **L'ordine dei singoli schermidori** viene poi deciso dai capitani delle squadre.
- 5

a) Nel corso di un match il capitano di una squadra può chiedere di **sostituire** uno schermidore con la riserva nominata prima dell'inizio dell'match. Questa sostituzione può essere effettuata solo alla fine di un incontro. Tuttavia, lo schermidore che è stato sostituito può tirare un'altra volta durante quel match, ma solo per sostituire lo schermidore che lo aveva sostituito in origine. Questa seconda sostituzione non è consentita se la prima sostituzione è stata effettuata per i motivi elencati nell'articolo o.99.6. Non è consentita alcuna ulteriore sostituzione di uno schermidore in pedana, nemmeno in caso di incidente o circostanze inevitabili. **L'annuncio** della sostituzione di uno schermidore deve essere fatto al più tardi prima dell'inizio dell'incontro che precede l'incontro successivo dello schermidore che deve essere sostituito e deve essere segnalato dall'arbitro al capitano della squadra avversaria. Ai Campionati del Mondo e ai Giochi Olimpici, l'arbitro deve inoltre segnalarlo immediatamente al Direttorio Tecnico.

b) Se si verifica un **infortunio** durante l'incontro successivo alla richiesta di sostituzione, il capitano della squadra può annullare tale richiesta.

c) Se anche il capitano della squadra avversaria ha richiesto una sostituzione, questa sostituzione può essere **effettuata o annullata**.

6

a) Se un membro di una squadra è **costretto a ritirarsi** durante un incontro a causa di **un incidente debitamente riconosciuto** da un rappresentante medico della FIE, il capitano della sua squadra può

chiedere di mettere in campo una riserva per continuare il match nel punto in cui il tiratore si è ritirato, anche durante un incontro in corso.

b) Tuttavia, un tiratore sostituito in tal modo non può più riprendere il suo posto nella squadra durante lo stesso match.

- 7 a) Se sia un tiratore che la riserva, se presente, sono costretti a ritirarsi, e la squadra è quindi incompleta, ha perso l'incontro e deve ritirarsi dalla competizione. La squadra mantiene il suo posto nella classifica finale.
b) Se un tiratore viene escluso durante una gara a squadre, la sua squadra ha perso il match e viene esclusa dalla competizione senza alcuna classifica finale. Cfr. t.160.
- 8 Quando per qualsiasi motivo una squadra non completa una prova a cui sta partecipando, il Direttorio Tecnico applicherà le regole stabilite per un concorrente che non completa una prova in una competizione individuale, **ogni squadra essendo considerata nel suo complesso come un singolo concorrente**. Cfr. t.124.3.b, t.170.
- 9 Quando una squadra **non riesce a presentarsi** contro un'altra squadra si considera:
a) come non aver completato la prova a cui sta prendendo parte, se ha già tirato contro un'altra squadra (cfr. o.79);
b) come non partecipante all'evento, se si tratta del suo primo match.
- 10 Tra due match della stessa squadra devono sempre essere concessi 10 minuti di riposo.

B. COPPA DEL MONDO A SQUADRE SENIOR E JUNIOR E CAMPIONATI ZONALI

o.100

Oltre ai seguenti aspetti, la competizione si svolge in conformità alle regole stabilite per le gare a squadre rispettivamente nei Campionati del Mondo Juniores, Seniores e nei Campionati Zonali.

o.101

Se una squadra non inizia un match verrà squalificata dalla competizione e quindi non riceverà alcun punto per la Coppa del Mondo a squadre, a meno che ciò non sia dovuto a un infortunio o ad altri motivi medici, debitamente attestati dal medico di turno.

o.102

- 1 **Le prime quattro squadre** vengono inserite nel tabellone a eliminazione diretta in base al ranking ufficiale a squadre vigente della FIE (cfr. o.109); le restanti squadre verranno inserite nel tabellone tramite estrazione a sorte a coppie. **Le squadre non classificate** occuperanno gli ultimi posti della classifica e saranno separate tramite sorteggio.
- 2 **Il tabellone verrà compilato** in base alla classifica iniziale delle squadre iscritte, al più tardi un'ora dopo i quarti di finale della gara individuale.

Nei Campionati Zonali, le squadre senza classifica FIE occuperanno gli ultimi posti nel tabellone. Saranno separati in base alla classifica finale ottenuta nella gara individuale dai tre migliori schermidori della squadra. Gli schermidori delle squadre che non hanno una classifica nella gara individuale prenderanno l'ultimo posto +1.

o.103

.....

C. GIOCHI OLIMPICI

o.104

Le formule organizzative dei Giochi Olimpici sono stabilite dal Comitato Esecutivo, con l'approvazione del CIO. (Vedi art. 9.1.1.1 del Regolamento Amministrativo).

Capitolo 2

VIDEO ARBITRAGGIO

Arbitraggio video

o.105

Il video-arbitraggio è obbligatorio per tutte e tre le armi al Grand Prix, alle gare individuali e a squadre della Senior World Cup, ai Campionati del Mondo Junior e Cadetti, ai Campionati del Mondo e alle Olimpiadi, ai Campionati zionali e agli eventi di qualificazione per le Olimpiadi. È facoltativo ai Campionati del Mondo Veterani.

- 1 Per le gare di Coppa del Mondo individuale, Grand Prix, Campionati di Zona e gare di qualificazione ai Giochi Olimpici, il video-arbitraggio è obbligatorio e deve essere utilizzato non appena il calendario consente lo svolgimento della gara su 4 pedane o 8 pedane e, in ogni caso, **dal tabellone di 64**.
- 2 Per le gare a squadre della Coppa del Mondo, il video-arbitraggio è obbligatorio **non appena il calendario consente di svolgere la competizione su sole 4 pedane**, compresa la gara per il 3° posto, ma escludendo gli altri match per la classifica.
- 3 Per le gare individuali e a squadre dei Campionati del Mondo Senior, il video-arbitraggio è obbligatorio **non appena il calendario consente lo svolgimento della gara su un massimo di 8 pedane, tutte attrezzate per il video-arbitraggio**, compresi i match per il tabellone 5-8.
- 4 Per le gare individuali dei Campionati del Mondo Juniores e Cadetti, il video-arbitraggio è obbligatorio non appena il calendario consentirà lo svolgimento della gara su un massimo di 8 pedane, tutte attrezzate per il video-arbitraggio e comunque **a partire dalla tabella dei 32**. Per le competizioni a squadre è obbligatorio il video-arbitraggio **a partire dalla tabella dei 16**, compresi i match per il tabellone 5-8.
- 5 Per le gare individuali e di squadra dei Giochi Olimpici, il sistema di video-arbitraggio è **obbligatorio in tutte e tre le armi, in tutte le fasi della competizione**.

Competitions	Individualevent VIDEO, from	Team event VIDEO, from	Number of pistesequipped with VIDEO	Teams and ranking matches
Senior World Cup	T 64	T16	4 or 8	T 1-8
Junior World Cup	not mandatory	not mandatory	not mandatory	not mandatory
Grand-Prix	T 64	-----	4 or 8	-----
Senior World Championships	T 64	T16	4 or 8	T 1-8
Junior/Cadet World Championships	T 32	T 16 (juniors)	8	T 1-8
Senior Zonal Championship	T 64	T 16	4 or 8	T 1-8

Junior Zonal Championship	not mandatory	not mandatory	not mandatory	not mandatory
Veteran World Championships	not mandatory	not mandatory	not mandatory	not mandatory
Zonal qualifying events for the Olympic Games	Pools	----- -	All pistes	-----
Olympic Games	Mandatory for all phases of the Olympic competition			

Capitolo 3 ANTIDOPING

Test antidoping

o.106

Un **test antidoping** deve essere effettuato in tutte le competizioni ufficiali della FIE in conformità con le norme dell'articolo o.107 e le norme antidoping della FIE. Può iniziare dall'inizio della competizione e si applica agli schermidori che hanno finito di tirare.

o.107

- 1 Il doping è proibito dalla FIE. Ogni violazione di questa regola comporterà un'azione disciplinare.
- 2 Il doping è definito come il verificarsi di una o più violazioni delle norme antidoping stabilite negli Articoli da 2.1 a 2.8 del Regolamento antidoping della FIE.
- 3 La FIE si è impegnata a rispettare il Codice antidoping della WADA. Le Norme antidoping della FIE si basano sui "Modelli di buone pratiche" della WADA e adottano integralmente le "clausole obbligatorie" del documento di cui sopra. La FIE adotta inoltre integralmente il documento "Classi di sostanze e metodi proibiti" della WADA.
- 4 La FIE si riserva il diritto di effettuare controlli antidoping durante le competizioni, ovvero in qualsiasi competizione organizzata sotto il suo controllo, nonché fuori dalle competizioni.
- 5 Gli atleti che partecipano alle competizioni della FIE si impegnano a rispettare le Norme antidoping della FIE, a non utilizzare né sostanze proibite né metodi proibiti e ad accettare di sottoporsi a qualsiasi controllo antidoping, sia durante che fuori dalla competizione;
- 6 Tutti i dettagli relativi ai controlli antidoping nelle competizioni ufficiali della FIE, così come fuori dalle competizioni, si trovano negli articoli del Regolamento antidoping della FIE.
- 7 Le sanzioni e le conseguenze delle sanzioni derivanti dalle violazioni delle norme antidoping sono quelle stabilite dalle Norme Antidoping della FIE.
- 8 Gli schermidori che contravvengono alle presenti norme antidoping saranno soggetti alle procedure previste dalle Norme antidoping. La pubblicazione dei risultati dei test e delle decisioni relative all'applicazione delle sanzioni sarà annunciata dall'Ufficio Centrale della FIE, che è l'unico ad avere il diritto di portarli a conoscenza di tutte le federazioni affiliate.
- 9 I reati di doping commessi e sanzionati in uno qualsiasi dei paesi membri della FIE saranno presi in considerazione e le sanzioni saranno applicate da tutti i paesi membri della FIE.
- 10 La modifica delle Norme Antidoping della FIE rientra nella competenza del Comitato Esecutivo.

PARTE D: PROCEDURE DOPO LE GARE

Capitolo 1 RANKING

Ranking individuale ufficiale FIE

o.108

- 1 **Principi**
 - a) **La classifica ufficiale Senior della FIE** tiene conto dei migliori cinque risultati della Coppa del Mondo, Competizioni Grand Prix o Satellite a cui ha partecipato lo schermidore, indipendentemente dal continente, più i Campionati del Mondo o i Giochi Olimpici e i Campionati Zonali.
 - b) **La classifica ufficiale Junior della FIE** tiene conto dei migliori sei risultati della Coppa del Mondo competizioni a cui ha partecipato lo schermidore, indipendentemente dal continente, nonché i Campionati del Mondo e i Campionati Zonali.

- c) Sia per le classifiche Senior che per quelle Junior, la classifica è **progressiva**.

Le competizioni sono numerate in base alle date previste nel calendario e alla categoria di gara (Coppa del Mondo, Gran Premio o eventi satellite).

I punti assegnati nell'evento 1 della stagione in corso sostituiscono i punti assegnati nell'evento 1 della stagione precedente e così via.

Se un evento viene annullato durante la stagione in corso, i punti acquisiti durante l'evento corrispondente della stagione precedente verranno cancellati nella data assegnata a tale evento nel calendario della stagione in corso.

- d) **In caso di parità di punteggio**, la classifica è stilata in base a chi ha ottenuto il maggior numero di primi posti, quindi secondi posti, ecc.

In caso di parità assoluta, gli schermidori vengono classificati alla pari.

- e) Dopo ogni gara presa in considerazione per stabilire la classifica, questa viene aggiornata automaticamente dopo la verifica dei risultati da parte della FIE.
- f) Salvo disposizioni particolari, la classifica ufficiale FIE aggiornata è il **fattore decisivo** per tutte le gare, classifiche, teste di serie, esenzioni, ecc.

2 Scala dei punti

- a) La classifica **Senior e Junior** si basa sul **seguito sistema di punti**:

1° posto	32 punti
2° posto	26 punti
3° posto ex aequo	20 punti
5°-8° posto	14 punti
9°-16° posto	8 punti
17°-32° posto	4 punti
33°-64° posto	2 punti
65°-96° posto	1 punto
97°-128°	0,5 punti
129°-256°	0,25 punti

- b) I punti ottenuti in una **gara individuale di Coppa del Mondo** vengono moltiplicati per un fattore 1.
- c) I punti ottenuti in una gara di **Gran Premio** e in una gara di Campionato Zonale della FIE vengono moltiplicati di un fattore 1,5.
- d) Punti ottenuti nelle gare individuali dei **Campionati del Mondo Senior e Juniores** vengono moltiplicati per un fattore 2,5.
- e) I punti ottenuti nelle gare individuali dei **Giochi Olimpici** vengono moltiplicati per un fattore 3,0. **Alle Olimpiadi, al quarto posto** vengono assegnati 54 punti.
- f) Possono ricevere punti solo gli schermidori che hanno **effettivamente partecipato** al tabellone a eliminazione diretta.

3 Onori

Il vincitore (primo classificato) di ogni classifica ufficiale **senior** della FIE sarà annunciato alla fine dei Campionati del Mondo senior o dei Giochi Olimpici.

Il vincitore (primo classificato) di ogni classifica ufficiale **juniores** verrà annunciato alla fine dei Campionati del Mondo Juniores.

o.109

- 1 **Classifica ufficiale a squadre della FIE**

- 2 **Principio**

- a) La classifica ufficiale a squadre Senior della FIE tiene conto dei **quattro migliori risultati** di una squadra nelle competizioni di Coppa del Mondo a squadre Senior, indipendentemente dal continente, più i Campionati del Mondo Senior o i Giochi Olimpici e i Campionati Zonali.

La classifica ufficiale a squadre junior della FIE tiene conto dei **quattro migliori risultati** di una squadra nelle competizioni di Coppa del Mondo a squadre junior, indipendentemente dal continente, più i Campionati del Mondo junior e i Campionati Zonali.

La classifica ufficiale a squadre della FIE è in **continuo aggiornamento**:

Gli eventi della Coppa del Mondo a squadre sono numerati in base alle date previste nel calendario.

I punti assegnati nell'Evento 1 della stagione in corso sostituiscono i punti assegnati nell'Evento 1 della stagione precedente e così via.

Se un evento viene annullato durante la stagione in corso, i punti acquisiti nell'evento corrispondente della stagione precedente verranno cancellati alla data assegnata a quell'evento nel calendario della stagione in corso.

- b) In caso di **parità di punteggio** tra più squadre, valgono le stesse regole della classifica individuale ufficiale della FIE (cfr. o.108).
- c) Salvo nei casi in cui si applichino regole speciali, la classifica ufficiale aggiornata della squadra è il **fattore decisivo** per tutte le classifiche, teste di serie, ecc.

2 Scala di punteggio della squadra

- a) La classifica sarà basata sulla seguente scala di punteggi:

1° posto	64 punti	10° posto	24 punti
2° posto	52 punti	11° posto	23 punti
3° posto	40 punti	12° posto	22 punti
4° posto	36 punti	13° posto	21 punti
5° posto	32 punti	14° posto	20 punti
6° posto	30 punti	15° posto	19 punti
7° posto	28 punti	16° posto	18 punti
8° posto	26 punti	17-32° posto	8 punti
9° posto	25 punti	33-64° posto	4 punti

- b) Per i Campionati del Mondo a Squadre, i punti sopra indicati vengono moltiplicati per due.
- c) I punti ottenuti in un campionato a squadre di zona hanno un fattore di 1,0.

3 Onori

Il vincitore (squadra prima classificata) di ogni classifica ufficiale a **squadre** Junior e Senior della FIE sarà annunciato al termine dei Campionati del Mondo senior o dei Giochi olimpici.

Capitolo 2

CLASSIFICA GRAN PREMIO DELLE NAZIONI

o.110

La medaglia d'oro della FIE, ovvero il Grand Prix delle Nazioni, viene assegnata ogni anno come segue:

Gran Premio delle Nazioni Cadetti
 Gran Premio delle Nazioni Junior
 Gran Premio delle Nazioni Senior
 Gran Premio delle Nazioni Veterani

In ciascuna di queste categorie, il Grand Prix delle Nazioni sarà assegnato alla nazione che avrà vinto il maggior numero di medaglie d'oro in tutte le prove individuali e a squadre dei corrispondenti Campionati del Mondo.

Se due nazioni hanno lo stesso punteggio, il vincitore sarà quello che ha vinto più medaglie d'argento.

In caso di ulteriore parità, il vincitore sarà colui che avrà vinto più medaglie di bronzo.

Se la parità persiste, entrambe le nazioni vengono dichiarate vincitrici e ricevono il Grand Prix delle Nazioni.



Figure 7a. Bout plan for individual direct elimination (table for 64 fencers)

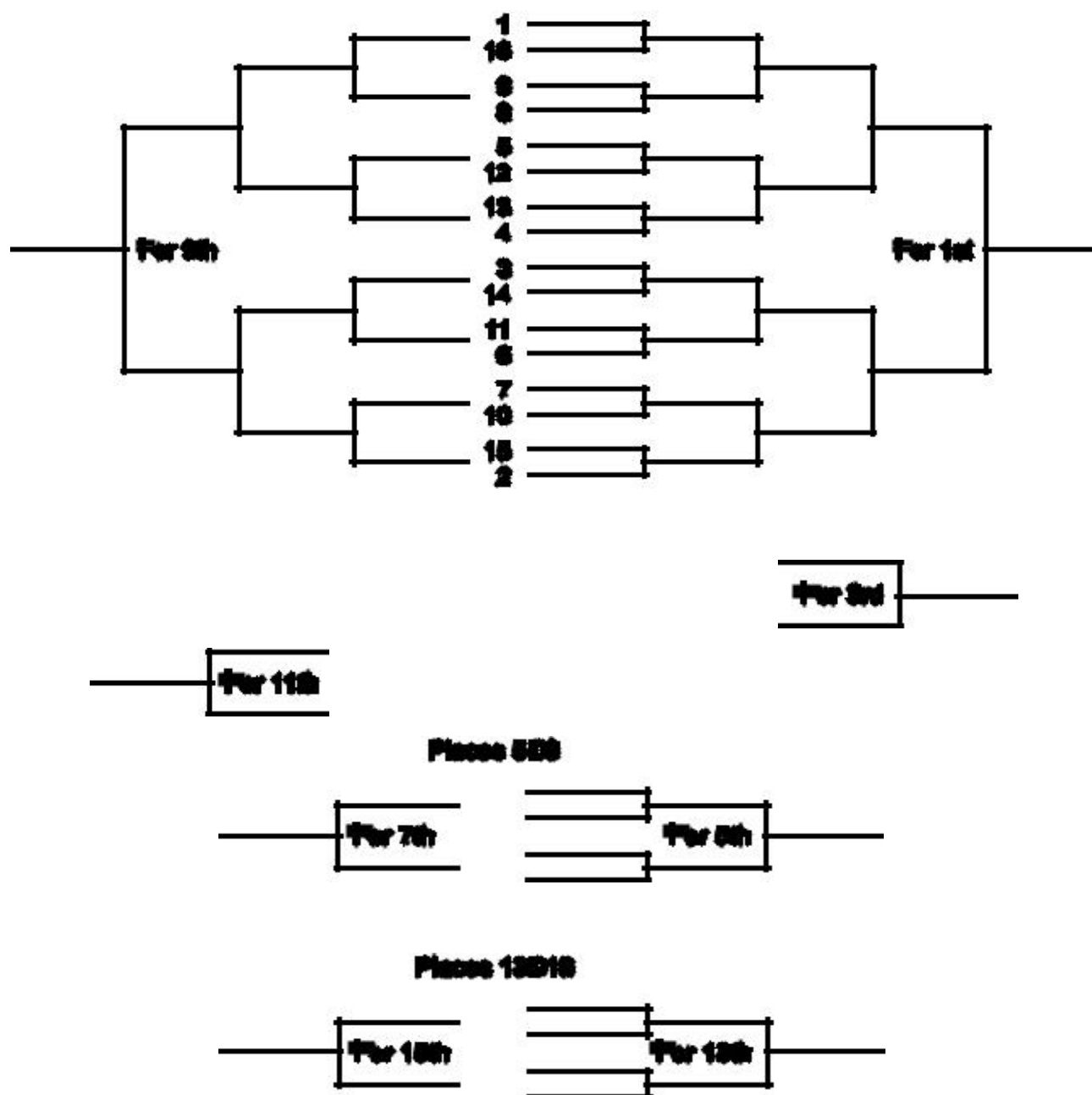


Figure 7b. Bout plan for direct elimination for team competitions (16 teams)

PARTE E - VETERANI

ORGANISMI DI ORGANIZZAZIONE E CONTROLLO

Comitato Organizzatore Veterani

o.111

Il Direttorio Tecnico è composto da persone che hanno l'esperienza e la competenza per organizzare competizioni.

Il Direttorio Tecnico è composto da quattro membri di nazionalità diverse, uno dei quali deve rappresentare il paese in cui si tiene la competizione e, se possibile, un rappresentante del paese in cui si terrà la competizione l'anno successivo. Deve esserci almeno un membro per genere.

Nomina dei delegati arbitrali, SEMI e medici

o.112

Due delegati arbitrali, un delegato SEMI e due delegati medici devono essere membri delle Commissioni FIE e devono essere nominati dal Comitato esecutivo della FIE seguendo le raccomandazioni delle rispettive commissioni.

Per i Campionati del Mondo Veterani, dei 5 delegati designati, deve essercene almeno uno per genere, se la disponibilità dei delegati e la rappresentanza continentale lo consentono.

Arbitraggio

o.113

L'arbitraggio ai Campionati del Mondo Veterani è svolto da arbitri nominati dal Comitato Esecutivo della FIE, selezionati dalla Commissione Arbitrale su indicazione del Comitato Organizzatore e del Consiglio dei Veterani.

Gli arbitri devono presenziare alla riunione arbitrale che si tiene il giorno prima dei Campionati del mondo.

ETÀ DEI PARTECIPANTI

o.114

Le fasce d'età nelle competizioni per veterani sono:

- a) Fascia d'età 50-59: deve avere almeno 50 anni e meno di 60 anni nell'anno della competizione.
- b) Fascia d'età 60-69: deve avere almeno 60 anni e meno di 70 anni nell'anno della competizione.
- c) Fascia d'età 70+: bisogna avere almeno 70 anni nell'anno della competizione.

Le fasce d'età nelle competizioni per veterani sono:

- a) Fascia d'età 40-49: deve avere almeno 40 anni e meno di 50 anni nell'anno della competizione.
- b) Fascia d'età 50-59: deve avere almeno 50 anni e meno di 60 anni nell'anno della competizione.
- c) Fascia d'età 60-69: deve avere almeno 60 anni e meno di 70 anni nell'anno della competizione.
- d) Fascia d'età 70+: bisogna avere almeno 70 anni nell'anno della competizione.

Applicazione: durante il test dei Campionati del Mondo 2025 (non applicabile nel 2023 e 2024).

Procedure pre-gara PROGRAMMAZIONE

CAMPIONATI DEL MONDO VETERANI

o.115

- 1 Il programma dei Campionati del Mondo di scherma per veterani comprende ventiquattro eventi, diciotto individuali (tre categorie per ogni arma) e sei a squadre (fioretto maschile, fioretto femminile, spada maschile, spada femminile, sciabola maschile e sciabola femminile). Il programma deve essere organizzato in modo tale da consentire a qualsiasi schermidore di partecipare a tutte le armi. Gli eventi a squadre devono essere tenuti il giorno successivo all'ultimo campionato delle tre categorie di ogni arma.
- 2 Non sono consentite modifiche alle date di nessuna competizione dopo la pubblicazione del programma.
- 3 Ogni gara deve svolgersi in un'unica giornata, evitando lunghi periodi di inattività.

- 1 Il programma dei Campionati del Mondo di scherma per veterani comprende trentasei eventi, ventiquattro individuali (quattro categorie per ogni arma) e dodici a squadre (fioretto maschile, fioretto femminile, spada maschile, spada femminile, sciabola maschile e sciabola femminile (due categorie per ogni arma e genere)). Il programma deve essere organizzato in modo tale da consentire a qualsiasi schermidore di partecipare a tutte le armi. Le gare a squadre devono svolgersi il giorno successivo all'ultimo campionato delle due categorie individuali corrispondenti di ogni arma.
- 2 Non sono consentite modifiche alle date di nessuna competizione dopo la pubblicazione del programma.
- 3 Ogni gara dovrà svolgersi in un'unica giornata, ad eccezione delle gare a squadre per le quali il turno di qualificazione potrà essere svolto il giorno prima dell'eliminazione diretta evitando lunghi periodi di inattività.

Applicazione: durante il test dei Campionati del Mondo 2025 (non applicabile nel 2023 e 2024).

INVITI

Invito ai funzionari internazionali

Veterani

o.116

- 1 Ogni proposta di candidatura per l'organizzazione dei Campionati del mondo veterani dovrà essere esaminata presso la sede interessata da una delegazione ad hoc designata dal Comitato esecutivo, su invito della federazione candidata.
- 2 Il comitato organizzatore dei Campionati del mondo, che riceverà tutte le quote di iscrizione dalle delegazioni partecipanti, dovrà, a proprie spese, invitare i seguenti funzionari internazionali (biglietto aereo di andata e ritorno in classe turistica, alloggio e indennità giornaliera):
 - a) Il Presidente della FIE o il suo rappresentante, che presiede i Campionati del Mondo e, in particolare, controlla il buon funzionamento del Direttorio Tecnico.
 - b) Quattro membri del Direttorio Tecnico nominati dal Comitato Esecutivo della FIE, uno dei quali deve appartenere al paese organizzatore (vedere anche o.111).
 - c) Un membro della Commissione SEMI, nominato dal Comitato Esecutivo della FIE.
 - d) Due membri della Commissione Arbitrale, nominati dal Comitato Esecutivo della
 - e) Due membri della Commissione Medica, nominati dal Comitato Esecutivo della FIE.
 - f) Gli arbitri nominati dal Comitato Esecutivo della FIE.

Gli ufficiali da a) a e) dovrebbero essere preferibilmente selezionati dalla Zona in cui si svolgono i Campionati.

ISCRIZIONI

Campionati del Mondo veterani

Iscrizioni alle gare

o.117

- 1 L'inserimento dei **nomi degli schermidori** e di tutti gli eventuali sostituti, nonché l'iscrizione delle squadre, deve essere effettuato tramite il sito web della FIE entro e non oltre 7 giorni prima della competizione (mezzanotte, ora di Losanna).

Per le iscrizioni a squadre, i nomi degli schermidori che compongono le squadre potranno essere modificati, dandone comunicazione agli organizzatori entro e non oltre le ore 16.00 (ora locale) del giorno precedente la gara.

Tuttavia, una sostituzione potrà essere effettuata dopo questa fase, e al più tardi al termine della singola prova, in caso di infortunio o altro motivo medico debitamente certificato dal medico di gara.

- 2 **Ritiro di uno schermidore o di una squadra.**

Dopo la scadenza delle iscrizioni, nessun tiratore o squadra potrà essere ritirato, salvo per infortunio, altri motivi medici o cause di forza maggiore: la federazione nazionale dovrà informare la FIE e gli organizzatori.

- 3 **Sostituzione di uno schermidore.**

Fino al mercoledì precedente la gara (mezzanotte, ora di Losanna), uno schermidore può essere sostituito da un altro. Per farlo, la federazione nazionale deve inviare alla FIE, via fax o e-mail, una richiesta scritta di sostituzione dello schermidore.

- 4 **Aggiunta di uno schermidore o di una squadra dopo la scadenza.**

Dal mercoledì precedente la gara fino alle ore 12 (ora locale) del giorno precedente la gara, uno o più schermidori e/o una squadra possono essere aggiunti dalle federazioni nazionali, previo pagamento alla FIE di una penalità secondo la tariffa in vigore (cfr. o.31, tabella delle sanzioni pecuniarie e delle multe).

- 5 Se un tiratore o una squadra iscritti non si presentano alla gara, verrà imposta alla federazione del tiratore o della squadra inadempiente una multa (cfr. o.31, tabella delle sanzioni pecuniarie e delle ammende), pagabile alla FIE, salvo casi di forza maggiore debitamente comprovati.

- 6 Gli organizzatori di tutte le competizioni ufficiali devono, pena la sanzione di una multa da pagare alla FIE (cfr. o.31, tabella delle sanzioni pecuniarie e delle multe), rifiutare l'iscrizione di qualsiasi schermidore o arbitro che non sia in possesso di una licenza FIE valida per la stagione in corso.

PROCEDURE DURANTE LE GARE

Composizione dei gironi per i campionati individuali Veterani

o.118

I gironi sono composti tenendo conto dei seguenti ordini di forza:

- 1 La classifica degli schermidori stilata sommando i risultati dei due precedenti Campionati del Mondo veterani, indipendentemente dai cambiamenti di categoria d'età.

I punteggi vengono assegnati secondo la seguente tabella:

1st place 80 points	31th place 7 points	61th place 3,2 points
2nd place 65 points	32th place 6,5 points	62th place 3,1 points
3rd place ex aequo 50 points	33th place 6 points	63th place 3 points
5th place 38 points	34th place 5,9 points	64th place 2,9 points
6th place 36 points	35th place 5,8 points	65th place 2,8 points

7th place 34 points	36th place 5,7 points	66th place 2,7 points
8th place 32 points	37th place 5,6 points	67th place 2,6 points
9th place 30 points	38th place 5,5 points	68th place 2,5 points
10th place 28 points	39th place 5,4 points	69th place 2,4 points
11th place 26 points	40th place 5,3 points	70th place 2,3 points
12th place 24 points	41th place 5,2 points	71th place 2,2 points
13th place 22 points	42th place 5,1 points	72th place 2,1 points
14th place 20 points	43th place 5 points	73th place 2 points
15th place 18 points	44th place 4,9 points	74th place 1,9 points
16th place 16 points	45th place 4,8 points	75th place 1,8 points
17th place 14 points	46th place 4,7 points	76th place 1,7 points
18th place 13,5 points	47th place 4,6 points	77th place 1,6 points
19th place 13 points	48th place 4,5 points	78th place 1,5 points
20th place 12,5 points	49th place 4,4 points	79th place 1,4 points
21th place 12 points	50th place 4,3 points	80th place 1,3 points
22th place 11,5 points	51th place 4,2 points	81th place 1,2 points
23th place 11 points	52th place 4,1 points	82th place 1,1 points
24th place 10,5 points	53th place 4 points	83th place 1 points
25th place 10 points	54th place 3,9 points	84th place 0,9 points
26th place 9,5 points	55th place 3,8 points	85th place 0,8 points
27th place 9 points	56th place 3,7 points	86th place 0,7 points
28th place 8,5 points	57th place 3,6 points	87th place 0,6 points
29th place 8 points	58th place 3,5 points	88th place 0,5 points
30th place 7,5 points	59th place 3,4 points	89th place 0,4 points
	60th place 3,3 points	90th place 0,3 points
		91th place 0,2 points
		92th place 0,1 points
		93th place and after 0 points

- 2 Tutti gli altri schermidori in ordine di età, a partire dal più giovane.
- 3 L'assegnazione degli schermidori ai gironi deve essere effettuata in modo tale da collocare, per quanto possibile, schermidori della stessa nazionalità in gironi diversi (scaglionamento).
- 4 Se in una categoria ci sono meno di dieci concorrenti, la competizione si svolge come giorno unico seguito da eliminazione diretta.
- 5 Se in una qualsiasi categoria ci sono meno di 6 concorrenti, questi si confronteranno con la categoria di età immediatamente inferiore. Una classifica separata per quella categoria sarà estrapolata dalle classifiche finali delle categorie combinate alla fine della competizione.
- 6 Se in una categoria è presente un solo concorrente, l'evento di quella categoria verrà annullato.
- 7 Nessuno schermidore viene eliminato dopo i gironi. Tutti gli schermidori partecipano alla fase di eliminazione diretta.

EVENTI PER SQUADRE VETERANI

o.119

- 1 Partecipazione
Ogni nazione può iscrivere una squadra per genere e per arma, per un totale di 6 competizioni. Le squadre saranno composte da schermidori che hanno partecipato alla gara individuale dell'arma corrispondente.
- 2 Le regole per le competizioni a squadre sono applicabili con le seguenti eccezioni:
 - a) Per ogni arma, le squadre sono composte da tre schermidori della stessa nazionalità, uno della categoria "A", uno della "B" e uno della "C", con o senza una riserva per ogni categoria. Una squadra non può iniziare l'incontro se non è al completo.
 - b) Nel caso in cui una squadra sia a corto di uno schermidore in una qualsiasi delle armi, la squadra può utilizzare uno schermidore che ha gareggiato nei campionati individuali in un'altra arma o che è iscritto ma

non ha ancora gareggiato, ma la sua classifica sarà considerata come l'ultima nella competizione individuale nell'arma della squadra in cui tirerà più 1.

- c) Le squadre vengono inserite nel tabellone di eliminazione diretta in base alla classifica dei due migliori schermidori di ogni categoria nella gara individuale, iscritti alla gara a squadre. Nel tabellone dei 16 le squadre perdenti sono inserite nel tabellone B ad eliminazione diretta, le squadre perdenti nel tabellone degli 8 sono posizionate nel tabellone C a eliminazione diretta (Allegato B) posizionate, in ogni turno del tabellone, secondo la loro classifica iniziale del tabellone I perdenti le semifinali disputeranno un incontro per il 3° posto. Tutti gli schermidori iscritti all'evento a squadre devono essere presenti in pedana prima dell'inizio di ogni incontro.
- d) Ogni squadra può richiedere, prima di una data staffetta, la sostituzione di un tiratore. Tuttavia, in caso di infortunio o altro motivo medico debitamente riconosciuto dal Delegato medico, la sostituzione può essere immediata, anche durante la staffetta. È consentita una sola sostituzione per squadra a match.
- 3 Uno schermidore che è stato sostituito a causa di un infortunio non può tirare di nuovo durante quel match. Se sia uno schermidore che la riserva sono costretti a ritirarsi oppure, se uno schermidore viene escluso, la sua squadra viene considerata perdente il match.
- 4 Si applica sempre il sistema a staffetta. I tre schermidori di una squadra si affrontano con l'avversario della stessa categoria. Ogni schermidore affronta il proprio avversario due volte, per un totale di 6 staffette. Le staffette sono da 5 stoccate (5-10-15-20- ecc.). Eccezionalmente, una staffetta può concludersi a più di 5, 10, 15 ecc. se uno schermidore segna un'ultima stoccata valida della staffetta e allo stesso tempo gli viene assegnata una stoccata di penalità aggiuntiva: in questo caso verranno conteggiate entrambe le stoccate; il tempo massimo per ogni staffetta è di 3 minuti.
- 5 Vince la squadra che per prima raggiunge il punteggio massimo di 30 stoccate, oppure quella che ha totalizzato il maggior numero di stoccate dopo la scadenza del tempo regolamentare.
- 6 L'ordine delle categorie per ogni incontro è stabilito dall'arbitro con i capitani in pedana prima dell'inizio dell'incontro: l'arbitro estrarrà a sorte e il capitano vincitore sceglierà la prima categoria nell'ordine. Il capitano perdente sceglierà la seconda categoria.

1. Partecipazione

Ogni nazione può iscrivere una squadra per categoria (Veterani e Grandi Veterani), per genere e per arma, per un totale di dodici competizioni. Le squadre saranno composte da schermidori che hanno partecipato alla gara individuale dell'arma corrispondente.

2. Le regole per le competizioni a squadre sono applicabili con le seguenti eccezioni:

Veterani: squadre da tre composte da schermidori appartenenti alla fascia di età 40-49 oppure alla fascia di età 50-59, con almeno uno schermidore appartenente alla fascia di età 50-59, più un massimo di due riserve.

Grandi Veterani: squadre da tre composte da schermidori appartenenti alla fascia di età 60-69 o alla fascia di età 70 e oltre, con almeno uno schermidore appartenente alla fascia di età 70 e oltre, più un massimo di due riserve.

La modalità del match è la staffetta a 45 stoccate descritta nell'articolo 0.99 con applicazione della regola di non combattività in ogni incontro.

a) Nel caso in cui una squadra sia a corto di uno schermidore in una qualsiasi delle armi, la squadra può utilizzare uno schermidore che ha gareggiato nei campionati individuali in un'altra arma o che è iscritto ma non ha ancora gareggiato, ma la sua classifica sarà considerata come l'ultima nella competizione individuale nell'arma della squadra in cui tirerà più 1.

b) Le squadre vengono inserite nel tabellone di eliminazione diretta in base alla classifica dei due migliori schermidori di ogni categoria nella gara individuale, iscritti alla gara a squadre. Nel tabellone dei 16 le squadre perdenti sono inserite nel tabellone B ad eliminazione diretta, le squadre perdenti nel tabellone degli 8 sono posizionate nel tabellone C a eliminazione diretta (Allegato B) posizionate, in ogni turno del tabellone, secondo la loro classifica iniziale del tabellone I perdenti le semifinali disputeranno un incontro

per il 3° posto. Tutti gli schermidori iscritti all'evento a squadre devono essere presenti in pedana prima dell'inizio di ogni incontro.

c) Ogni squadra può richiedere, prima di una data staffetta, la sostituzione di un tiratore. Tuttavia, in caso di infortunio o altro motivo medico, debitamente riconosciuto dal delegato medico, la sostituzione può essere immediata, anche durante la staffetta.

Sono ammesse fino a due sostituzioni delle riserve per incontro, ma è necessario rispettare il requisito di rappresentanza per categoria di età.

Applicazione: durante il test dei Campionati del Mondo 2025 (non applicabile nel 2023 e 2024).

INDICE DEGLI ARTICOLI

I numeri si riferiscono agli articoli del Regolamento.

Incidente: o.71, o.99 (vedi REGOLE TECNICHE)

Aggiunta di schermidori dopo la scadenza: o.56.4, o.61.4/5, o.63.2, o.67.2

Età dei partecipanti: o.7, o.29, o.30, o.75, o.103

Competizioni di livello A: vedi «Coppa del Mondo»

Arbitro di grado A: o.4, o.25

Annuncio

- cambio di membro della squadra: o.99
- numero di schermidori in finale: o.81
- numero di schermidori promossi dai gironi: o.72, o.86, o.90

Antidoping: o.4, o.21.2, o.106, o.107

Attrezzatura: o.27.4, o.78.2; (vedere REGOLE TECNICHE E REGOLE SUI MATERIALI)

Appelli (contro una decisione): o.22; (vedi REGOLE TECNICHE)

Aggressione: o.5

Attribuzione della Directory Tecnica: vedere “Directory Tecnica”

Attribuzione degli arbitri: vedi «Arbitro (attribuzione)»

Personale ausiliario: o.27

Diga: o.74.3, o.86.2

Arbitro di grado B: o.4.3, o.25.1 Ufficio della FIE: o.12

Bout (significato): o.5

Incontro (scheda punteggi): o.27.1, o.99.4; (vedi REGOLE TECNICHE)

Incontro (durata): (vedi REGOLE TECNICHE, t.21.4, t.44.4, t.62.3, t.127, t.128)

Incontro (fine): (vedi REGOLE TECNICHE, t.21.4, t.44.4, t.62.3, t.127, t.128)

Incontro (interruzione): o.71

Incontro (numero di colpi): o.73.2.d, o.103.5; (vedi REGOLE TECNICHE, t.38, t.40, t.41.4)

Incontro (ordine): o.69-71, o.70, o.71, o.80, o.99 Incontro (per il terzo posto): o.82, o.88, o.94

Incontro (riposo tra): vedere «Tempo (tra gli incontri)»

Assalto (programma): o.33.1, o.77

Cadetti: o.11, o.29.2, o.37, o.38, o.48, o.58, o.59, o.89, o.105, o.110

Chiamata (assalti): o.80

Chiamata (schermatori— iniziale): (vedi REGOLE TECNICHE, t.22, t.47, t.118, t.119, t.170)

Candidati (campionati/competizioni): o.48

Categoria A (competizioni): vedere (Coppa del Mondo)

Ufficio centrale della FIE: o.11, o.107.8; (vedi REGOLE TECNICHE, t.143)

Campionati: o.9

Cambiamento (nell'ordine degli incontri): vedi «Incontro (ordine)»

Circostanze fuori dal controllo: o.16.1, o.19.3, o.20.1, o.21.1, o.56, o.87.3, o.99

Classificazione: vedere «Indici»

- dopo i gironi: o.73, o.76, o.82.5, o.86
- FIE: o.68, o.85.3, o.87.1, o.108-110
- generale: o.73, o.79, o.82, o.88, o.94
- Campionati del mondo individuali: o.108
- Campionati del mondo a squadre: o.109
- tabella: o.73, o.76
- squadre: o.98, o.101

Orologio: o.78

Coefficiente (classifica FIE): o.108.2, o.109.2

Formula di gara: o.41, o.42.4, o.66, o.83-88, o.89-94, o.95, o.96, o.97-99, o.100-102, o.104

Gare (regole generali): o.1-3

- individuale: o.66-96
- squadra: o.97-103

Composizione: vedere «Squadra», «Girone»

Conferma di partecipazione: o.56

Zona continentale: o.42, o.52, o.89-94, o.97-99, o.100, o.105, o.108-109

Controllo (doping): vedere «antidoping»

Controllo da parte di FIE: o.12, o.48, o.54, o.107.2

Criteri per la Coppa del Mondo: vedere «Coppa del Mondo»

Scadenze (controllo equipaggiamento/esposizione primo turno): o.35

Scadenze (invio invito/pre-programma): o.46-47, o.51-53

Scadenze (iscrizioni): o.55-56

Scadenze (iscrizioni arbitro): o.25

Disciplina: o.12.2, o.17.4, o.20.4, o.107.1

Eliminazione diretta: o.5, o.16, o.66, o.76-82, o.83-88, o.86s, o.89-94, o.98, o.102, o.103.7, o.108.2.f

Tabella eliminazione diretta: vedere «Tabella (eliminazione diretta)»

Direzione Tecnica: o.11, o.12, o.14, o.27, o.15-17, o.38, o.48, o.50.2, o.54.1, o.63.3, o.67.1, o.70.2, o.72, o.87.6, o.99.5/8

Esibizione (decisioni del Direttorio Tecnico): o.15.4, o.27, o.38.2

Esibizione (gironi, eliminazione diretta, punteggi): o.27, o.35, o.77, o.85

- primo turno gironi: o.35 (vedi REGOLE TECNICHE)
- punteggio: o.27

DNF Ritiro: o.74.3, o.79

DNS: o.74.1

Medico: o.4.9, o.61.1, o.101; (vedi REGOLE TECNICHE t.45, t.116, t.170)

Doping: o.4, o.21.2, o.106, o.107

Estrazione a sorte (individuali quando gli indici sono uguali): o.68, o.73, o.85-86

Estrazione a sorte (squadre non classificate): o.98, o.102

Estrazione a sorte (ordine per girone o tabellino di gara): o.68, o.99, o.103

Estrazione a sorte (per decidere il vincitore in caso di parità): o.73; (vedere REGOLE TECNICHE, t.38, t.40, t.41)

Estrazione a sorte (a coppie): o. 87, o.102

Farmaci: vedi «Antidoping»

Fine della lotta: o.99, o.20.4; (vedi Libro Tecnico, t.21.4, t.44.4, t.62.3, t.127, t.128)

Iscrizioni: o.17, o.31, o.41.2.b, o.56-57, o.59-64, o.85.2, o.87.2

Tassa di iscrizione: o.24.2, o.26.2, o.48, o.50.2

Forma di ingresso: o.55-56

Uguaglianza (degli indici): o.73, o.85.5, o.103

Uguaglianza (di punti): o.108,1.d, o.109.2.b, o.110

Uguaglianza (di classifica): o.82, o.85.5, o.88, 0.94, o.103

Uguaglianza (punteggio a fine tempo): (vedi REGOLE TECNICHE, t.38.2, t.40.3, t.41.5, t.62.3, t.124)

Attrezzatura (controllo): o,19.2, o.28, o.34, o.54.2

Attrezzatura (organizzazione): o,4.4, o.10

Esclusi: o.74.3,

Esclusione (schermitore): o.99.7.b

Comitato esecutivo: o.13, o.16, o.18, o.22.5, o.23-o.24, o,26, o.32, o.48, o.50, o.54, o.96, o.104, o.107.10

Esenzioni: o.85, o.86.2, o.87, o.108.1.f; vedere «Seeding»

Esperti (apparecchiature elettriche): o.27

Scadenza del tempo: vedere «Uguaglianza (punteggio alla fine del tempo)», «Fine dell'incontro», «Tempo (dell'incontro)»

Minuto supplementare: vedi «Parità (punteggio a fine tempo)»

Schermidori (obblighi degli): vedi «Obbligo(i)»

Delegati FIE: o.15-23

Classifica FIE Junior: o.38, o.98.2, o.102, o.108, o.109

Classifica FIE: o.4, o.38, o.68, o.85.5, o.98.2, o.102, o.108-110, o.109, o.110

Supervisione FIE: o.12, o.17, o.21, o.22, o.27.3

Supervisore FIE: o.22-23

Finali (delle competizioni): o.4, o.27.1, o.33.2, o.66, o.83, o.89, o.93 o.81; (vedi REGOLE TECNICHE)

Multa: o.25, o.31, o.51, o.52, o.56, o.61, o.87.3, o.85

Sostanze proibite: o.107; vedere «Antidoping»

Forza maggiore: o.56.3, o.61.2/5, o.85.4, o.87.3, o.99.6

Funzioni dell'arbitro: vedere «Arbitro»

Gran Premio (competizioni): o.22.1, o.26, o.40, o.61, o.62, o.67.3, o.83-88, o.105.1, o.108

Gran Premio (nazioni):o.110

Colpi (numero): o.73.2.d,o.103.5; (vedi REGOLE TECNICHE, t.38, t.40, t.41.4)

Hits (ricevuti): o.73; vedi «Indici»

Risultati (punteggi): o.73, o.99.4; vedere «Indici» Indici: o.73, o.86, o.87.4/5, o.93.1,

Individuale: vedere «Competizioni (individuali)»

Infortunio: o.21.2.c, o.61, o.99.6, o.101, o.103; (vedi REGOLE TECNICHE, t.21.4, t.45, t.170)

Ufficiali internazionali: o.48, o.50.2

Interruzione di un incontro: o.71

Invito: o.46-47, o.51-53, o.55

Licenza: o.2, o.29.1, o.31, o.61.6, o.63.4

Incontro: o.6-7, o.19.4, o.27.1, o.33, o.41.2.c, o.82.2/3, o.88, o.94, o.97, o.99, o.101, o.103, o.105

Delegato medico: o.18, o.21, o.48, o.99, o.103

Motivo medico: o.21.2.c, o.61, o.99.6, o.101, o.103

Nazionalità degli schermidori: o.67.2, o.68.2, o.70.3, o.76

Neutralità: o.27.1, o.44.4; vedere «Arbitro»

Bacheca: o.15.4

Numero di nazioni partecipanti (minimo): o.4

Numero di schermidori: o.25.1, o.56, o.57, o.59, o.60, o.62, o.67.2, o.70, o.72, o.86; vedere «Iscrizioni», «Squadra», «Quote (di schermidori per le gare di Coppa del Mondo)»

Numero di risultati: vedi «Risultati»

Obblighi (di confermare la partecipazione): o.56s, o.85, o.87

Obblighi (degli organizzatori): o.4, o.10, o.22.1, o.24.2, o.26.1, o.27, o.28, o.32, o.34, o.52, o.54, o.77, o.85.2, o.106

Obblighi (del Direttorio Tecnico): o.15-17, o.27, o.38, o.50.2.6, o.54.1, o.63.3, o.67.1, o.70.2, o.71.1, o.72, o.87.6, o.99.8

Osservatore (FIE): vedi «Supervisore»

Competizioni ufficiali della FIE: o.1-3; vedere «Coppa del Mondo», «Campionati del Mondo», «Giochi Olimpici»
Classifiche ufficiali FIE: o.4, o.38, o.68, o.85.5, o.98.2, o.102, o.108, o.109, o.110

Giochi olimpici: o.3, o.11, o.12, o.16.1, o.20.3, o.35, o.43, o.53, o.64, o.66.c, o.95, o.104-105, o.108-109

Campionati del mondo open: vedere «Campionati del mondo»

Ordine degli incontri: o.69-71, o.80, o.99

Organizzazione delle gare: o.10-27

Comitato Organizzatore: o.10, o.13, o.24, o.46, o.48.2, o.50.2, o.54, o.56

Partecipanti: vedere «Iscrizioni», «Quote (di schermidori per le gare di Coppa del Mondo)»

Penalità (finanziarie): o.25.2, o.31, o.56.3/4, o.61, o.85.4, o.87.3

Periodo (incontro ad eliminazione diretta): o.5, o.78.2; (vedi REGOLE TECNICHE, t.39)

Fase: o.74.3, o.85-87, o.103, o.105

Pedana: o.4.6/7, o.17.3.d, o.87.1, o.80.2, o.93.2, o.105; (vedi REGOLE TECNICHE E REGOLE MATERIALI)

Punti: o.41, o.75, o.101; vedere «Scala dei punti»

Gruppo (composizione): o.35, o.38, o.67-71, o.75, o.86, o.90

Posizione degli schermidori nei gruppi: vedere «Ordine degli assalti», «Gruppo»

Fase preliminare (eliminazione diretta): o.83, o.85-87

Presidente (della FIE): o.12-13, o.48.2.c, 50.2.c

Presidente (Direzione Tecnica): o.16.1.c, o.17.4

Vincitori del premio: o.108.3

Programma degli eventi: o.32-33, o.36-37, o.39, o.43

Reclami: o.20.2.d; vedere «Appelli»

Pubblicazione (dei gironi, eliminazione diretta): o.30, o.77, o.85.2; vedere «Visualizzazione (gironi, eliminazione diretta, punteggi)»

Qualificazioni degli schermidori: o.30, o.66, o.72-73, o.82-83, o.86-86, o.89, o.90, o.93

Quarti (di eliminazione diretta): o.80, o.87, o.93.2

Quarti di finale: o.61.1, o.102.2

Quote (di schermidori per le competizioni di Coppa del Mondo): o.62

Classifiche (individuali): o.67-68, o.72-73, o.75, o.82.4, o.86.2, o.105, o.108

Classifiche (a squadre): o.98, o.99.7, o.102-103, o.105, o.109-110

Arbitro: o.4.3, o.24-27, o.48.2.f, o.50.2.f, o.54.4, o.61.6, o.71s, o.99.5.a, o.103.6

Arbitro (Coppa del Mondo Junior e eventi Satellite): o.25

Arbitro (attribuzione): o.17, o.24, o.54

Arbitraggio (Comitato/Commissione): o.18, o.20, o.24, o.26, o.48.2, o.50.2, o.54

Arbitraggio (delegati): o.18, o.20, o.22, o.54.3

Giochi regionali: o.13, o.44, o.54, o.96

Staffetta: o.5, o.41.2.c, o.99, o.103,2/4; (vedi REGOLE TECNICHE, t.41)

Riparatore (equipaggiamento elettrico): o.27.4

Sostituzione schermidore: o.56.4, o.61, o.97, o.99.5/6, o.103

Riserva: o.42.5, o.60, o.97, o.99, o.103

Riposo: o.33.1, o.71.2, o.78.1, o.80.3; vedere «Tempo (tra gli assalti)»; (vedere REGOLE TECNICHE, t.39, t.42)

Risultato: vedi «Punteggio»

Turno (tabella eliminazione diretta): o.80, o.82.3, o.86-87, o.89, o.93, o.98.3, o.102-103, o.108.2.f

Turno (gironi): o.4.6, o.35, o.39.3, o.66-67, o.82.4/5, o.83, o.86, o.87.5, o.89, o.92-93, o.103; vedere «Girone»

Satellite: o.3, o.25, o.45, o.51, o.61, o.108

Scala dei punti: o.108, o.109

Punteggio (foglio): o.17.1, o.27.1, o.68.3, o.70, o.99.4; (vedi REGOLE TECNICHE, t.38, t.40, t.41, t.45.1, t.50.7, t.124, t.163, t.168)

Tabellone segnapunti (per le finali):

Segnapunti: o.27; (vedi REGOLE TECNICHE, t.47)

Semina: o.38, o.73, o.85-89, o.108.1.f

SEMI (Comitato): o.4, o.18, o.22.3, o.28, o.48.2.c, o.50.2.c, o.54.2

SEMI (Delegate): o.18-19

Semifinali: o.82, o.88, o.94, o.103

Coppa del Mondo Senior: o.18.3, o.26.2, o.41, o.51, o.61, o.83, o.100, o.105, o.109.2

Segnali (nomi degli schermidori): o.4.7

Specialista (personale): o.27-28

Specifica ('Cahier de charges'): o.4, o.10

Sostituzione di un membro della squadra: o.44.2b, o.56.2, o.61.3, o.99.5, o.103; vedere «Sostituzione di uno schermidore»

Soprintendente dell'attrezzo: o.27 Supervisore: o.22, o.23

Classifica (eliminazione diretta): o.5, o.17, o.66, o.76ss, o.86ss, o.89ss, o.98ss, o.102, o.103.7, o.108.2.f

Squadra (composizione): o.41, o.97ss

Squadra (capitano): o.15, o.99, o.103

Squadra (classifica): o.98, o.102-103

Squadra (sostituzione di uno schermidore): o.99

Delegato tecnico della FIE: o.13

Controlli (antidoping): o.4, o.21.2, o.106, o.107

Terzo (posto): o.82, o.88, o.94,

Pareggio (punteggi pari): o.73, o.108-110; (vedi REGOLE TECNICHE, t.38.2, t.40.3, t.41.5, t.62.3, t.124)

Pareggio (seeding/indicatori): o.73, o.85-87

Pareggio (terzo posto): vedere «Terzo (posto)» Pareggio (classifica mondiale): o.108-110

Tempo (tra gli incontri): o.71, o.78, o.80.3; (vedi anche REGOLE TECNICHE, t.39, t.42)

Tempo (massima partecipazione per schermidore): o.33

Tempo (di assalto): vedere Quaderno Tecnico, t.38,-t.41

Cronometrista: o.27

Orario: o.15.4, o.20, o.33ss, o.77, o.105

Torneo: o.8

Arbitraggio video: o.105

Sito web, FIE: o.25.1, o.56.2, o.61.1, o.85.2

Ritiro: o.61.2, o.74, o.79, o.99.7

Coppa del mondo: o.3,o.4, o.16.2, o.18.2, o.22, o.25, o.26, o.41, o.51, o.61, o.62, o.67.2, o.83, o.89, o.100, o.105, o.108-109

- Coppa del Mondo individuale: o.61, o.62, o.83, o.89, o.105, o.108

- Coppa del Mondo Juniores: o.25, o.41, o.51, o.61, o.89, o.100

-Coppa del mondo a squadre: o.26.2, o.41, o.61, o.100, o.105, o.109

Campionati del mondo: o.11-12, o.16.3, o.18.2, o.20.3, o.24, o.26, o.31, o.35-36, o.37-39, o.47-48, o.50.1, o.55-59, o.63, o.103, o.105, o.108, o.109, o.110

- Campionati del mondo cadetti: o.11, o.37-38, o.48.1, o.58-58, o.89-96, o.105.4

- Campionati del Mondo Juniores: o.11, o.30, o.35, o.37, o.48, o.59, o.97, o.89.3, o.105, o.108.2/3, o.109.3

- Campionati del mondo senior: o.35-36, o.48, o.55, o.57, o.105, o.108-109

- Campionati del mondo veterani: o.11, o.16.3, o.18.4, o.26, o.29, o.39, o.63, o.50, o.75, o.103

Campionati del mondo (formula):

- Gare individuali senior: o.83-88

- Eventi Junior e Cadetti: o.89-96
- Eventi a squadre: o.97-99

Campionati zonali:

- Junior: o.60, o.89-96, o.100-102
- Anziano: o.42, o.55, o.60, o.89-96, o.100-102, o.105, o.108.2.d